

# L'extension `nicematrix` \*

F. Pantigny  
fpantigny@wanadoo.fr

20 juin 2021

## Résumé

L'extension LaTeX `nicematrix` fournit de nouveaux environnements similaires aux environnements classiques `{tabular}`, `{array}` et `{matrix}` de `array` et `amsmath` mais avec des fonctionnalités plus étendues.

$$\begin{array}{c} L_1 \\ L_2 \\ \vdots \\ L_n \end{array} \begin{array}{c} C_1 \\ C_2 \cdots \cdots C_n \end{array} \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix}$$

Produit	dimensions (cm)			Prix
	L	l	h	
petit	3	5.5	1	30
standard	5.5	8	1.5	50.5
premium	8.5	10.5	2	80
extra	8.5	10	1.5	85.5
spécial	12	12	0.5	70

L'extension `nicematrix` est entièrement contenue dans le fichier `nicematrix.sty`. Ce fichier peut être placé dans le répertoire courant ou dans une arborescence `texmf`. Le mieux reste néanmoins d'installer `nicematrix` avec une distribution TeX comme MiKTeX, TeXlive ou MacTeX.

*Remarque* : Si vous utilisez un service LaTeX via Internet (ex. : Overleaf) vous pouvez télécharger le fichier `nicematrix.sty` dans le dossier de votre projet pour bénéficier de la dernière version de `nicematrix`.<sup>1</sup>

Cette extension peut être utilisée avec `xelatex`, `lualatex` et `pdflatex` mais aussi avec le cheminement classique `latex-dvips-ps2pdf` (ou Adobe Distiller). Néanmoins, le fichier `nicematrix-french.tex` de la présente documentation ne peut être compilé qu'avec XeLaTeX.

Cette extension nécessite et charge les extensions `l3keys2e`, `array`, `amsmath` et `pgfcore` ainsi que le module `shapes` de PGF (l'extension `tikz`, qui est une surcouche de PGF, n'est pas chargée). L'utilisateur final n'a qu'à charger l'extension `nicematrix` avec l'instruction habituelle : `\usepackage{nicematrix}`.

L'idée de `nicematrix` est de créer des nœuds PGF derrière les cases et les positions des filets des tableaux créés par `array` et de les utiliser pour développer de nouvelles fonctionnalités. Comme toujours avec PGF, les coordonnées de ces nœuds sont écrites dans le fichier `.aux` pour être utilisées à la compilation suivante. C'est pourquoi l'utilisation de `nicematrix` nécessite **plusieurs compilations successives**.<sup>2</sup>

La plupart des fonctionnalités de `nicematrix` sont accessibles sans avoir à utiliser explicitement PGF ou Tikz (ce dernier n'est d'ailleurs pas chargé par défaut).

Une commande `\NiceMatrixOptions` est fournie pour régler les options (la portée des options fixées par cette commande est le groupe TeX courant : elles sont semi-globales).

\*Ce document correspond à la version 5.16 de `nicematrix`, en date du 2021/06/20.

1. La dernière version de `nicematrix.sty` peut être téléchargée sur le serveur SVN de TeXlive : <https://www.tug.org/svn/texlive/trunk/Master/texmf-dist/tex/latex/nicematrix/nicematrix.sty>  
2. Si vous utilisez Overleaf, Overleaf effectue automatiquement le nombre de compilations nécessaire.

# 1 Les environnements de cette extension

L'extension `nicematrix` définit les nouveaux environnements suivants :

<code>{NiceTabular}</code>	<code>{NiceArray}</code>	<code>{NiceMatrix}</code>
<code>{NiceTabular*}</code>	<code>{pNiceArray}</code>	<code>{pNiceMatrix}</code>
	<code>{bNiceArray}</code>	<code>{bNiceMatrix}</code>
	<code>{BNiceArray}</code>	<code>{BNiceMatrix}</code>
	<code>{vNiceArray}</code>	<code>{vNiceMatrix}</code>
	<code>{VNiceArray}</code>	<code>{VNiceMatrix}</code>

Les environnements `{NiceArray}`, `{NiceTabular}` et `{NiceTabular*}` sont similaires aux environnements `{array}`, `{tabular}` et `{tabular*}` de l'extension `array` (qui est chargée par `nicematrix`).

Les environnements `{pNiceArray}`, `{bNiceArray}`, etc. n'ont pas d'équivalents dans `array`.

Les environnements `{NiceMatrix}`, `{pNiceMatrix}`, etc. sont similaires aux environnements correspondants de l'`amsmath` (qui est chargée par `nicematrix`) : `{matrix}`, `{pmatrix}`, etc.

**On conseille d'utiliser prioritairement les environnements classiques et de n'utiliser les environnements de `nicematrix` que lorsqu'on utilise les fonctionnalités supplémentaires offertes par ces environnements (cela permet d'économiser la mémoire).**

Tous les environnements de l'extension `nicematrix` acceptent, entre crochets, une liste optionnelle de paires de la forme *clé=valeur*. Il doit n'y avoir aucun espace devant le crochet ouvrant (`[`) de cette liste d'options.

## Important

Avant la version 5.0, il fallait, pour des raisons techniques, utiliser les lettres `L`, `C` et `R` au lieu de `l`, `c` et `r` dans les préambules des environnements de `nicematrix`. Pour pouvoir continuer à utiliser ces lettres `L`, `C` et `R`, `nicematrix` doit être chargé avec l'option `define-L-C-R`.

```
\usepackage[define-L-C-R]{nicematrix}
```

# 2 L'espace vertical entre les rangées

Il est bien connu que certaines rangées des tableaux créés par défaut avec LaTeX sont trop proches l'une de l'autre. On en donne ci-dessous un exemple classique.

```
\begin{pmatrix}
\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\
\frac{1}{3} & \frac{1}{4} \\
\end{pmatrix}
```

$$\begin{pmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{4} \end{pmatrix}$$

En s'inspirant de l'extension `cellspace` qui traite de ce problème, l'extension `nicematrix` propose deux clés `cell-space-top-limit` et `cell-space-bottom-limit` qui sont similaires aux deux paramètres `\cellspacetoplimit` et `\cellspacebottomlimit` proposés par `cellspace`.

Il existe aussi une clé `cell-space-limits` pour régler simultanément les deux paramètres.

La valeur initiale de ces paramètres est 0 pt pour que les environnements de `nicematrix` aient par défaut le même comportement que ceux de `array` et de l'`amsmath` mais une valeur de 1 pt serait un bon choix. On conseille de régler leurs valeurs avec la commande `\NiceMatrixOptions`.<sup>3</sup>

```
\NiceMatrixOptions{cell-space-limits = 1pt}
\begin{pNiceMatrix}
\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\
\frac{1}{3} & \frac{1}{4} \\
\end{pNiceMatrix}
```

$$\begin{pmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{4} \end{pmatrix}$$

3. On remarquera que ces paramètres s'appliquent aussi aux colonnes de type `S` de `siunitx` alors que `cellspace` n'est pas utilisable avec ces colonnes.

### 3 La clé baseline

L'extension `nicematrix` propose une option `baseline` pour la position verticale des tableaux. Cette option `baseline` prend comme valeur un entier qui indique le numéro de rangée dont la ligne de base servira de ligne de base pour le tableau.

```
$A = \begin{pNiceMatrix}[baseline=2]
\frac{1}{\sqrt{1+p^2}} & p & 1-p \\
1 & 1 & 1 \\
1 & p & 1+p
\end{pNiceMatrix}$
```

$$A = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{1+p^2}} & p & 1-p \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & p & 1+p \end{pmatrix}$$

L'option `baseline` peut aussi prendre les trois valeurs spéciales `t`, `c` et `b`. Ces trois lettres peuvent aussi être utilisées de manière absolue comme pour l'option des environnements `{tabular}` et `{array}` de `array`. La valeur initiale de `baseline` est `c`.

Dans l'exemple suivant, on utilise l'option `t` (synonyme de `baseline=t`) immédiatement après un `\item` de liste. On remarquera que la présence d'un `\hline` initial n'empêche pas l'alignement sur la ligne de base de la première rangée (avec `{tabular}` ou `{array}` de `array`, il faut utiliser `\firsthline`).

```
\begin{enumerate}
\item un item
\smallskip
\item \renewcommand{\arraystretch}{1.2}
$\begin{NiceArray}[t]{lcccccc}
\hline
n & 0 & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\
u_n & 1 & 2 & 4 & 8 & 16 & 32
\hline
\end{NiceArray}$
\end{enumerate}
```

1. un item
2. 

$n$	0	1	2	3	4	5
$u_n$	1	2	4	8	16	32

Il est également possible d'utiliser les outils de `booktabs` : `\toprule`, `\bottomrule`, `\midrule`, etc.

```
\begin{enumerate}
\item an item
\smallskip
\item
$\begin{NiceArray}[t]{lcccccc}
\toprule
n & 0 & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\
\midrule
u_n & 1 & 2 & 4 & 8 & 16 & 32
\bottomrule
\end{NiceArray}$
\end{enumerate}
```

1. an item
2. 

$n$	0	1	2	3	4	5
$u_n$	1	2	4	8	16	32

On peut aussi utiliser la clé `baseline` pour aligner une matrice sur un filet horizontal (tracé par `\hline`). On doit pour cela donner la valeur `line-i` où  $i$  est le numéro de la rangée qui suit ce filet horizontal.

```
\NiceMatrixOptions{cell-space-limits=1pt}

$A=\begin{pNiceArray}{cc|cc}[baseline=line-3]
\dfrac{1}{A} & \dfrac{1}{B} & 0 & 0 \\
\dfrac{1}{C} & \dfrac{1}{D} & 0 & 0 \\
\hline
0 & 0 & A & B \\
0 & 0 & D & D \\
\end{pNiceArray}$
```

$$A = \left( \begin{array}{cc|cc} \frac{1}{A} & \frac{1}{B} & 0 & 0 \\ \frac{1}{C} & \frac{1}{D} & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & A & B \\ 0 & 0 & D & D \end{array} \right)$$

## 4 Les blocs

### 4.1 Cas général

Dans les environnements de `nicematrix`, on peut utiliser la commande `\Block` pour placer un élément au centre d'un rectangle de cases fusionnées.<sup>4</sup>

La commande `\Block` doit être utilisée dans la case supérieure gauche du bloc avec deux arguments obligatoires.

- Le premier argument est la taille de ce bloc avec la syntaxe  $i$ - $j$  où  $i$  est le nombre de rangées et  $j$  le nombre de colonnes du bloc.  
Si cet argument est laissé blanc, la valeur par défaut est 1-1. Si le nombre de rangées n'est pas indiqué, ou bien est égal à  $*$ , le bloc s'étend jusqu'à la dernière rangée (idem pour les colonnes).
- Le deuxième argument est le contenu du bloc. On peut utiliser `\\` dans ce contenu pour avoir un contenu sur plusieurs lignes. Dans `{NiceTabular}`, le contenu est composé en mode texte tandis que, dans les autres environnements, il est composé en mode mathématique.

Voici un exemple d'utilisation de la commande `\Block` dans une matrice mathématique.

```
$\begin{bNiceArray}{ccc|c}[margin]
\Block{3-3}{A} & & 0 \\
& \hspace*{1cm} & \Vdots \\
& & 0 \\
\hline
0 & \Cdots & 0 & 0
\end{bNiceArray}$
```

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} A & & & 0 \\ & & & \vdots \\ & & & 0 \\ \hline 0 & \cdots & 0 & 0 \end{array} \right]$$

On peut souhaiter agrandir la taille du «  $A$  » placé dans le bloc de l'exemple précédent. Comme il est composé en mode mathématique, on ne peut pas directement utiliser une commande comme `\large`, `\Large` ou `\LARGE`. C'est pourquoi une option à mettre entre chevrons est proposée par `\Block` pour spécifier du code LaTeX qui sera inséré *avant* le début du mode mathématique.<sup>5</sup>

```
$\begin{bNiceArray}{ccc|c}[margin]
\Block{3-3}<\LARGE>{A} & & 0 \\
& \hspace*{1cm} & \Vdots \\
& & 0 \\
\hline
0 & \Cdots & 0 & 0
\end{bNiceArray}$
```

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} A & & & 0 \\ & & & \vdots \\ & & & 0 \\ \hline 0 & \cdots & 0 & 0 \end{array} \right]$$

On peut régler le positionnement horizontal du bloc avec l'une des clés `l`, `c` et `r`.

```
$\begin{bNiceArray}{ccc|c}[margin]
\Block[r]{3-3}<\LARGE>{A} & & 0 \\
& \hspace*{1cm} & \Vdots \\
& & 0 \\
\hline
0 & \Cdots & 0 & 0
\end{bNiceArray}$
```

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} A & & & 0 \\ & & & \vdots \\ & & & 0 \\ \hline 0 & \cdots & 0 & 0 \end{array} \right]$$

La commande `\Block` accepte en fait en premier argument optionnel (entre crochets) une liste de couples clé-valeur. Les clés sont les suivantes :

- les clés `l`, `c` et `r` régulent le positionnement horizontal comme dit précédemment ;
- la clé `fill` prend en argument une couleur et remplit le bloc avec cette couleur ;

4. Les espaces situés après une commande `\Block` sont supprimés.

5. Cet argument entre chevrons peut aussi être utilisé pour insérer une commande de fonte comme `\bfseries` dans le cas où la commande `\\` est utilisée dans le contenu du bloc.

- la clé **draw** prend en argument une couleur et trace le cadre avec cette couleur (la valeur par défaut de cette clé est la couleur courante des filets du tableau) ;
- la clé **color** prend en argument une couleur et l'applique au contenu et trace également le cadre avec cette couleur.
- la clé **line-width** fixe la largeur des filets servant pour le cadre (n'a d'intérêt que si **draw** est utilisée) ;
- la clé **rounded-corners** impose des coins arrondis (pour le cadre dessiné par **draw** et le fond dessiné par **fill**) avec un rayon égal à la valeur de cette clé (la valeur par défaut est 4 pt<sup>6</sup>) ;
- la clé **borders** permet de ne tracer que certaines des bordures du bloc : cette clé prend comme valeur une liste d'éléments parmi les suivants : **left**, **right**, **top** et **bottom** ;
- les clés **t** et **b** régissent la ligne de base qui sera donnée au bloc quand celui-ci est constitué de plusieurs lignes (séparées par la commande `\\`) ;
- **Nouveau 5.15** la clé **hvlines** trace tous les filets horizontaux et verticaux dans le bloc.

**On doit remarquer que, par défaut, les blocs ne créent pas d'espace.** Il n'y a exception que pour les blocs mono-rangée et les blocs mono-colonne comme expliqué plus loin.

Dans l'exemple suivant, on a dû élargir à la main les colonnes 2 et 3 (avec la construction `wc{...}` de `array`).

```
\begin{NiceTabular}{cwc{2cm}wc{3cm}c}
rose      & tulipe & marguerite & dahlia \\
violette  &         &             &         \\
& \Block[draw=red,fill=[RGB]{204,204,255},rounded-corners]{2-2}
&         {\LARGE De très jolies fleurs}
& & souci \\
pervenche & & & lys \\
arum      & iris & jacinthe & muguet
\end{NiceTabular}
```

rose	tulipe	marguerite	dahlia
violette	De très jolies fleurs		souci
pervenche			lys
arum	iris	jacinthe	muguet

## 4.2 Les blocs mono-colonne

Les blocs mono-colonne ont un comportement spécial.

- La largeur naturelle du contenu de ces blocs est prise en compte pour la largeur de la colonne courante.
- La spécification d'alignement horizontal donnée par le type de colonne (**c**, **r** ou **l**) est prise en compte pour le bloc (mais le bloc peut avoir sa propre spécification d'alignement horizontal).
- Les spécifications de fontes imposées à une colonne via la construction `>{...}` dans le préambule du tableau sont prises en compte pour les blocs mono-colonne de cette colonne (ce comportement est assez naturel).

---

6. Cette valeur par défaut est la valeur initiale des *rounded corners* de Tikz.

<code>\begin{NiceTabular}{@{&gt;{\color{blue}}lr@{}} \hline</code>	
<code>\Block{2-1}{Pierre} &amp; 12 \\</code>	Pierre 12
<code>&amp; 13 \\ \hline</code>	13
Jacques & 8 \\ \hline	Jacques 8
<code>\Block{3-1}{Stéphanie} &amp; 18 \\</code>	18
<code>&amp; 17 \\</code>	Stéphanie 17
<code>&amp; 15 \\ \hline</code>	15
Amélie & 20 \\ \hline	Amélie 20
Henri & 14 \\ \hline	Henri 14
<code>\Block{2-1}{Estelle} &amp; 15 \\</code>	15
<code>&amp; 19 \\ \hline</code>	Estelle 19
<code>\end{NiceTabular}</code>	

### 4.3 Les blocs mono-rangée

Pour les blocs mono-rangée, la hauteur (*height*) et la profondeur (*depth*) naturelles sont prises en compte pour la hauteur et la largeur de la rangée en cours (comme le fait la commande standard `\multicolumn` de LaTeX).

### 4.4 Les blocs mono-case

Les blocs mono-case héritent des caractéristiques des blocs mono-colonne et des blocs mono-rangée.

On pourrait penser que des blocs d'une seule case n'ont aucune utilité mais, en fait, il y a plusieurs situations où leur utilisation peut présenter des avantages.

- Un bloc mono-case permet d'utiliser la commande `\\` pour composer le bloc sur plusieurs lignes.
- On peut utiliser l'option d'alignement horizontal du bloc pour déroger à la consigne générale donnée dans le préambule pour cette colonne.
- On peut tracer un cadre autour du bloc avec la clé `draw` de la commande `\Block` ou colorier le fond avec des bords arrondis avec les clés `fill` et `rounded-corners`.<sup>7</sup>
- On peut tracer ou plusieurs bordures de la case avec la clé `borders`.

<code>\begin{NiceTabular}{cc}</code>	
<code>\toprule</code>	
Écrivain	
<code>&amp; \Block[1]{\color{violet}{année de\\ naissance}} \\</code>	Écrivain année de naissance
<code>\midrule</code>	
Hugo & 1802 \\	Hugo 1802
Balzac & 1799 \\	Balzac 1799
<code>\bottomrule</code>	
<code>\end{NiceTabular}</code>	

On rappelle que si le premier argument obligatoire de `\Block` est laissé blanc, alors le bloc est mono-case<sup>8</sup>.

### 4.5 Petite remarque

On remarquera que le centrage horizontal du contenu des blocs est correct même si un espacement des colonnes a été demandé par une instruction comme `!\qquad` dans le préambule (ce n'est pas le cas avec `\multicolumn`). Dans l'exemple suivant, l'en-tête « Premier groupe » est correctement centré.

<sup>7</sup>. Pour colorier simplement le fond d'une case, il n'y a pas besoin d'utiliser un bloc mono-case : on peut utiliser la commande `\cellcolor` si la clé `colortbl-like` est utilisée : voir p. 15.

<sup>8</sup>. On peut considérer que la valeur par défaut de ce premier argument obligatoire est 1-1.

```

\begin{NiceTabular}{@{}c!\quad ccc!\quad ccc{}}
\toprule
& \Block{1-3}{Premier groupe} & & \Block{1-3}{Deuxième groupe} \\
Rang & 1A & 1B & 1C & 2A & 2B & 2C \\
\midrule
1 & 0.657 & 0.913 & 0.733 & 0.830 & 0.387 & 0.893 \\
2 & 0.343 & 0.537 & 0.655 & 0.690 & 0.471 & 0.333 \\
3 & 0.783 & 0.885 & 0.015 & 0.306 & 0.643 & 0.263 \\
4 & 0.161 & 0.708 & 0.386 & 0.257 & 0.074 & 0.336 \\
\bottomrule
\end{NiceTabular}

```

Rang	Premier groupe			Deuxième groupe		
	1A	1B	1C	2A	2B	2C
1	0.657	0.913	0.733	0.830	0.387	0.893
2	0.343	0.537	0.655	0.690	0.471	0.333
3	0.783	0.885	0.015	0.306	0.643	0.263
4	0.161	0.708	0.386	0.257	0.074	0.336

## 5 Les filets horizontaux et verticaux

Les techniques habituelles pour tracer des filets peuvent être utilisées dans les environnements de `nicematrix`, à l'exception de `\vline`. Il y a néanmoins quelques petites différences de comportement avec les environnements classiques.

### 5.1 Quelques différences avec les environnements classiques

#### 5.1.1 Les filets verticaux

Dans les environnements de `nicematrix`, les filets verticaux spécifiés par `|` dans le préambule des environnements ne sont jamais coupés, même en cas de ligne incomplète ou de double filet horizontal spécifié par `\hline\hline` (il n'y a pas besoin d'utiliser `hhline`).

```

\begin{NiceTabular}{|c|c|} \hline
Premier & Deuxième \\
\hline\hline
Paul & \\
\hline
Marie & Pauline \\
\hline
\end{NiceTabular}

```

Premier	Deuxième
Paul	
Marie	Pauline

En revanche, les filets verticaux ne sont pas tracés à l'intérieur des blocs (créés par `\Block` : cf. p. 4) ni dans les coins (dont la création est demandée par la clé `corners` : cf. p. 9).

Si vous utilisez `booktabs` (qui fournit `\toprule`, `\midrule`, `\bottomrule`, etc.) et que vous tenez absolument à mettre des filets verticaux (ce qui est contraire à l'esprit à `booktabs`), vous constaterez que les filets tracés par `nicematrix` sont compatibles avec `booktabs`.

```

$\begin{NiceArray}{|cccc|} \toprule
a & b & c & d \\
\midrule
1 & 2 & 3 & 4 \\
\bottomrule
\end{NiceArray}$

```

<i>a</i>	<i>b</i>	<i>c</i>	<i>d</i>
1	2	3	4
1	2	3	4

Il reste néanmoins possible de définir un spécificateur, nommé par exemple `I`, pour tracer des filets verticaux avec le comportement standard de `array` :

```
\newcolumnntype{I}{!{\vrule}}
```

En fait, en l’occurrence, il serait peut-être plus habile d’insérer `\OnlyMainNiceMatrix` (cf. p. 38) :

```
\newcolumnntype{I}{!{\OnlyMainNiceMatrix{\vrule}}}
```

### 5.1.2 La commande `\cline`

Les traits verticaux et horizontaux que l’on insère avec `\hline` et le spécificateur de colonne « | » de `array` rendent le tableau plus large ou plus long d’une quantité égale à la largeur du trait (avec `array` et aussi avec `nicematrix`).

Pour des raisons historiques, il n’en est pas de même pour la commande `\cline`, comme on peut le voir avec l’exemple suivant.

```
\setlength{\arrayrulewidth}{2pt}
\begin{tabular}{cccc} \hline
A&B&C&D \\ \cline{2-2}
A&B&C&D \\ \hline
\end{tabular}
```

A	B	C	D
A	<u>B</u>	C	D

Dans les environnements de `nicematrix`, cette situation est corrigée (il est néanmoins possible de revenir au comportement par défaut de `\cline` avec la clé `standard-cline`).

```
\setlength{\arrayrulewidth}{2pt}
\begin{NiceTabular}{cccc} \hline
A&B&C&D \\ \cline{2-2}
A&B&C&D \\ \hline
\end{NiceTabular}
```

A	<u>B</u>	C	D
A	<u>B</u>	C	D

## 5.2 L’épaisseur et la couleur des filets

Les environnements de `nicematrix` proposent une clé `rules/width` pour fixer la largeur (on devrait plutôt dire l’épaisseur) des filets dans l’environnement. En fait, cette clé ne fait que fixer la valeur du paramètre dimensionnel `\arrayrulewidth`.

On sait que `colortbl` propose la commande `\arrayrulecolor` pour spécifier la couleur de ces filets.

Avec `nicematrix`, il est possible de spécifier une couleur même si `colortbl` n’est pas chargé. Par souci de compatibilité, la commande est nommée également `\arrayrulecolor`. Les environnements de `nicematrix` proposent également une clé `rules/color` qui permet de fixer cette couleur pour l’environnement en question. Cette clé fixe localement la couleur des filets (alors que la commande `\arrayrulecolor` agit globalement).

```
\begin{NiceTabular}{|ccc|}[rules/color=[gray]{0.9},rules/width=1pt]
\hline
rose & tulipe & lys \\
arum & iris & violette \\
muguet & dahlia & souci \\
\hline
\end{NiceTabular}
```

rose	tulipe	lys
arum	iris	violette
muguet	dahlia	souci

Si on veut définir de nouveaux spécificateurs de colonnes pour des filets (par exemple plus épais ou bien d’une couleur spécifique), on aura peut-être intérêt à utiliser la commande `\OnlyMainNiceMatrix` décrite p. 38.

## 5.3 Les outils de `nicematrix` pour tracer des filets

Les outils proposés par `nicematrix` pour tracer des filets sont les suivants :

- les clés `hlines`, `vlines` et `hvlines` ;
- le spécificateur « | » dans le préambule (pour les environnements à préambule) ;
- la commande `\Hline`.



Ces outils ont en commun de ne pas tracer les filets dans les blocs ni dans les coins vides (quand la clé `corners` est utilisée).

- Les blocs en question sont :
  - ceux créés par la commande `\Block`<sup>9</sup> de `nicematrix` présentée p. 4 ;
  - ceux délimités implicitement par des lignes en pointillés continues, créées par `\Cdots`, `\Vdots`, etc. : cf. p. 19.
- Les coins sont créés par la clé `corners` détaillée un peu plus loin : cf. p. 9.

En particulier, cette remarque explique la différence entre la commande standard `\hline` et la commande `\Hline` proposée par `nicematrix`.

### 5.3.1 Les clés `hlines` et `vlines`

Les clés `hlines` et `vlines` (qui, bien sûr, tracent des filets horizontaux et verticaux) prennent comme valeur une liste de numéros qui sont les numéros des filets à tracer. Si aucune valeur n'est donnée, tous les filets sont tracés.

En fait, pour les environnements avec délimiteurs (comme `{pNiceMatrix}` ou `{bNiceArray}`), la clé `vlines` ne trace pas les filets extérieurs (ce qui est le comportement certainement attendu).

```
$\begin{pNiceMatrix}[vlines,rules/width=0.2pt]
1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 \\
1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 \\
1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 \\
\end{pNiceMatrix}$
```

$$\left( \begin{array}{c|c|c|c|c|c} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 \\ 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 \\ 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 \end{array} \right)$$

### 5.3.2 La clé `hvlines`

La clé `hvlines`, qui ne prend pas de valeur, est la conjonction des clés `hlines` et `vlines`.

```
\begin{NiceTabular}{cccc}[hvlines,rules/color=blue,rules/width=1pt]
rose & tulipe & marguerite & dahlia \\
violette & \Block[draw=red]{2-2}{\LARGE fleurs} & & souci \\
pervenche & & lys \\
arum & iris & jacinthe & muguet \\
\end{NiceTabular}
```

rose	tulipe	marguerite	dahlia
violette	fleurs		souci
pervenche			lys
arum	iris	jacinthe	muguet

### 5.3.3 Les coins (vides)

Les quatre coins d'un tableau seront notés NW, SW, NE et SE (*north west*, *south west*, *north east* et *south east* en anglais).

Pour chacun de ces coins, on appellera *coin vide* (ou tout simplement *coin*) la réunion de toutes les cases vides situées dans au moins un rectangle entièrement constitué de cases vides partant de ce coin.<sup>10</sup>

On peut néanmoins imposer à une case sans contenu d'être considérée comme non vide par `nicematrix` avec la commande `\NotEmpty`.

9. Et aussi la commande `\multicolumn` même s'il est recommandé d'utiliser plutôt `\Block` quand on utilise l'extension `nicematrix`.

10. Pour être complet, on doit préciser que toute case située dans un bloc (même si elle vide) n'est pas prise en compte pour la détermination des coins. Ce comportement est naturel.

Dans l'exemple ci-contre (où B est au centre d'un bloc de taille  $2 \times 2$ ), on a colorié en bleu clair les quatre coins (vides) du tableau.

				A	
		A	A	A	
			A		
		A	A	A	A
A	A	A	A	A	A
A	A	A	A	A	A
	A	A	A		
		B		A	
			A		

Quand la clé **corners** est utilisée, **nicematrix** calcule les coins vides et ces coins sont alors pris en compte par les outils de tracés de filets (les filets ne seront pas tracés dans ces coins vides). *Remarque* : Dans les versions précédentes de **nicematrix**, il n'y avait qu'une clé **hvlines-except-corners** (maintenant considérée comme obsolète).

```
\NiceMatrixOptions{cell-space-top-limit=3pt}
\begin{NiceTabular}{*{6}{c}}[corners,hvlines]
  & & & & A & \\
  & & A & A & A & \\
  & & & A & & \\
  & & & & A & \\
  & & A & A & A & A \\
A & A & A & A & A & A \\
A & A & A & A & A & A \\
  & A & A & A & & \\
  & & \Block{2-2}{B} & & A & \\
  & & & & A & \\
\end{NiceTabular}
```

					A
		A	A	A	
			A		
		A	A	A	A
A	A	A	A	A	A
A	A	A	A	A	A
		A	A	A	
		B		A	
				A	

On peut aussi donner comme valeur à la clé **corners** une liste de coins à prendre en considération (les coins sont notés NW, SW, NE et SE et doivent être séparés par des virgules).

```
\NiceMatrixOptions{cell-space-top-limit=3pt}
\begin{NiceTabular}{*{6}{c}}[corners=NE,hvlines]
1\\
1&1\\
1&2&1\\
1&3&3&1\\
1&4&6&4&1\\
& & & & & 1
\end{NiceTabular}
```

1					
1	1				
1	2	1			
1	3	3	1		
1	4	6	4	1	
					1

▷ Les coins sont également pris en compte par les outils de coloriage dans le **\CodeBefore**. Ces outils ne colorient pas les cases qui sont dans les coins (cf. p. 12).

## 5.4 La commande **\diagbox**

La commande **\diagbox** (inspirée par l'extension **diagbox**) permet, quand elle est utilisée dans une case, de couper cette case selon une diagonale descendante.<sup>11</sup>

```
\begin{NiceArray}{*{5}{c}}[hvlines]
\diagbox{x}{y} & e & a & b & c \\
e & e & a & b & c \\
a & a & e & c & b \\
b & b & c & e & a \\
c & c & b & a & e
\end{NiceArray}
```

$\begin{smallmatrix} y \\ \diagdown \\ x \end{smallmatrix}$	e	a	b	c
e	e	a	b	c
a	a	e	c	b
b	b	c	e	a
c	c	b	a	e

11. L'auteur de ce document considère que ce type de construction est un piètre choix graphique.

Cette commande `\diagbox` peut aussi être utilisée dans un `\Block`.

## 5.5 Filets en pointillés

Dans les environnements de `nicematrix`, il est possible d'utiliser la commande `\hdottedline` (fournie par `nicematrix`) qui est l'équivalent pour les pointillés des commandes `\hline` et `\hdashline` (cette dernière étant une commande de `arydshln`).

```
\begin{pNiceMatrix}
1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\
\hdottedline
6 & 7 & 8 & 9 & 10 \\
11 & 12 & 13 & 14 & 15
\end{pNiceMatrix}
```

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ \hdottedline 6 & 7 & 8 & 9 & 10 \\ 11 & 12 & 13 & 14 & 15 \end{pmatrix}$$

Dans les environnements avec un préambule explicite (comme `{NiceTabular}`, `{NiceArray}`, etc.), il est possible de dessiner un trait vertical en pointillés avec le spécificateur « : ».

```
\begin{pNiceArray}{cccc:c}
1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\
6 & 7 & 8 & 9 & 10 \\
11 & 12 & 13 & 14 & 15
\end{pNiceArray}
```

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & : 5 \\ 6 & 7 & 8 & 9 & : 10 \\ 11 & 12 & 13 & 14 & : 15 \end{pmatrix}$$

Il est possible de changer dans `nicematrix` la lettre utilisée pour indiquer dans le préambule un trait vertical en pointillés avec l'option `letter-for-dotted-lines` disponible dans `\NiceMatrixOptions`. Ainsi libérée, la lettre « : » peut être utilisée par ailleurs (par exemple par l'extension `arydshln`<sup>12</sup>).

*Remarque :* Quand l'extension `array` (sur laquelle s'appuie `nicematrix`) est chargée, les traits verticaux et horizontaux que l'on insère rendent le tableau plus large ou plus long d'une quantité égale à la largeur du trait<sup>13</sup>. Avec `nicematrix`, les lignes en pointillés tracées par `\hdottedline` et « : » ont ce même effet.

## 6 Les couleurs des rangées et des colonnes

### 6.1 Utilisation de `colortbl`

Rappelons que l'extension `colortbl` peut être chargée directement par `\usepackage{colortbl}` ou en chargeant l'extension `xcolor` avec l'option `table` : `\usepackage[table]{xcolor}`.

Comme l'extension `nicematrix` est fondée sur `array`, il est possible d'utiliser `colortbl` avec `nicematrix`.

Il y a néanmoins deux inconvénients :

- L'extension `colortbl` patche `array`, ce qui entraîne des incompatibilités (par exemple avec la commande `\hdotsfor`).
- L'extension `colortbl` construit le tableau ligne par ligne, en alternant rectangles colorés, filets et contenu des cases. Le PDF résultant déroute certains lecteurs de PDF et on a parfois des artefacts d'affichage.
  - Certains filets semblent disparaître. Ce phénomène est dû au fait que les lecteurs de PDF donnent souvent la priorité aux éléments graphiques qui ont été tracés postérieurement (conformément à l'esprit du « modèle du peintre » de PostScript et PDF). De ce point de vue, MuPDF (qui est utilisé par exemple par SumatraPDF) donne de meilleurs résultats que Adobe Reader.

12. On remarquera néanmoins que l'extension `arydshln` n'est pas parfaitement compatible avec l'extension `nicematrix`.

13. En fait, avec l'extension `array`, cela est vrai pour `\hline` et « | » mais pas pour `\cline` : cf. p. 8

- Une fine ligne blanche semble apparaître entre deux cases de même couleur. Ce phénomène se produit quand chaque case est coloriée avec sa propre instruction `fill` (opérateur `fill` de PostScript noté `f` en PDF). C'est le cas avec `colortbl` avec lequel chaque case est coloriée individuellement, même si on utilise `\columncolor` ou `\rowcolor`.

Concernant ce phénomène, Adobe Reader donne de meilleurs résultats que MuPDF.

L'extension `nicematrix` propose des outils qui permettent d'éviter ces inconvénients.

## 6.2 Les outils de `nicematrix` dans le `\CodeBefore`

L'extension `nicematrix` propose des outils (indépendants de `colortbl`) pour tracer d'abord les rectangles colorés, puis le contenu des cases et les filets. Cette manière de faire est plus dans l'esprit du « modèle du peintre » des formats PostScript et PDF et convient donc mieux aux lecteurs de PDF. L'inconvénient est qu'elle nécessite plusieurs compilations successives.<sup>14</sup>

L'extension `nicematrix` fournit une clé `code-before` pour du code qui sera exécuté avant le tracé du tableau.

Une syntaxe alternative est proposée : on peut placer le contenu de ce `code-before` entre les mots-clés `\CodeBefore` et `\Body` juste au début de l'environnement.

```
\begin{pNiceArray}{preamble}
\CodeBefore
instructions du code-before
\Body
contenu de l'environnement
\end{pNiceArray}
```

De nouvelles commandes sont disponibles dans ce `\CodeBefore` : `\cellcolor`, `\rectanglecolor`, `\rowcolor`, `\columncolor`, `\rowcolors`, `\chessboardcolors` et `\arraycolor`.<sup>15</sup>

Toutes ces commandes acceptent un argument optionnel (entre crochets et en première position) qui est le modèle colorimétrique pour la spécification des couleurs.

**Nouveau 5.15** Ces commandes ne colorient pas les cases qui se trouvent dans les « coins » si la clé `corners` a été utilisée. La description de cette clé a été faite p. 9.

- La commande `\cellcolor` tient son nom de la commande `\cellcolor` de `colortbl`. Elle prend en arguments obligatoires une couleur et une liste de cases sous le format `i-j` où  $i$  est le numéro de ligne et  $j$  le numéro de colonne.

```
\begin{NiceTabular}{|c|c|c|}
\CodeBefore
  \cellcolor[HTML]{FFFF88}{3-1,2-2,1-3}
\Body
\hline
a & b & c \\ \hline
e & f & g \\ \hline
h & i & j \\ \hline
\end{NiceTabular}
```

a	b	c
e	f	g
h	i	j

- La commande `\rectanglecolor` prend trois arguments obligatoires. Le premier est la couleur, les deux suivants fournissent la case en haut à gauche et la case en bas à droite du rectangle.

14. Si vous utilisez Overleaf, Overleaf effectue automatiquement le nombre de compilations nécessaire.

15. On pourra remarquer que, dans le `\CodeBefore`, des nœuds PGF/Tikz de la forme `(i-j)` correspondant à la position des filets éventuels sont également accessibles : cf. p. 36.

```

\begin{NiceTabular}{|c|c|c|}
\CodeBefore
  \rectanglecolor{blue!15}{2-2}{3-3}
\Body
\hline
a & b & c \\ \hline
e & f & g \\ \hline
h & i & j \\ \hline
\end{NiceTabular}

```

a	b	c
e	f	g
h	i	j

- La commande `\arraycolor` prend en argument obligatoire une couleur et colorie tout le tableau (sauf les éventuelles rangées et colonnes extérieures : cf. p. 17) avec cette couleur. Ce n'est qu'un cas particulier de la commande `\rectanglecolor`.
- La commande `\chessboardcolors` prend en arguments obligatoires deux couleurs et colorie les cases en quinconces avec les deux couleurs.

```

$\begin{pNiceMatrix}[r,margin]
\CodeBefore
  \chessboardcolors{red!15}{blue!15}
\Body
1 & -1 & 1 \\
-1 & 1 & -1 \\
1 & -1 & 1
\end{pNiceMatrix}$

```

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

On a utilisé la clé `r` qui impose que toutes les colonnes soient alignées à droite (cf. p. 31).

- La commande `\rowcolor` doit son nom à la commande `\rowcolor` de `colortbl`. Son premier argument obligatoire est la couleur et le deuxième est une liste de numéros de rangées ou bien d'intervalles de rangées sous la forme  $a-b$  (un intervalle de la forme  $a-$  représente toutes les rangées à partir de la rangée  $a$ ).

```

$\begin{NiceArray}{|l|l|l|}[hvlines]
\CodeBefore
  \rowcolor{red!15}{1,3-5,8-}
\Body
a_1 & b_1 & c_1 \\
a_2 & b_2 & c_2 \\
a_3 & b_3 & c_3 \\
a_4 & b_4 & c_4 \\
a_5 & b_5 & c_5 \\
a_6 & b_6 & c_6 \\
a_7 & b_7 & c_7 \\
a_8 & b_8 & c_8 \\
a_9 & b_9 & c_9 \\
a_{10} & b_{10} & c_{10}
\end{NiceArray}$

```

$a_1$	$b_1$	$c_1$
$a_2$	$b_2$	$c_2$
$a_3$	$b_3$	$c_3$
$a_4$	$b_4$	$c_4$
$a_5$	$b_5$	$c_5$
$a_6$	$b_6$	$c_6$
$a_7$	$b_7$	$c_7$
$a_8$	$b_8$	$c_8$
$a_9$	$b_9$	$c_9$
$a_{10}$	$b_{10}$	$c_{10}$

- La commande `\columncolor` doit son nom à la commande `\columncolor` de `colortbl`. Sa syntaxe est similaire à celle de `\rowcolor`.
- La commande `\rowcolors` (avec un  $s$ ) doit son nom à la commande `\rowcolors` de `xcolor`<sup>16</sup>. Le  $s$  rappelle qu'il y a deux couleurs. Elle colorie alternativement les rangées avec les deux couleurs à partir de la rangée dont le numéro est donné en premier argument (obligatoire), comme le fait la commande `\rowcolors` de `xcolor`.

16. La commande `\rowcolors` de `xcolor` est disponible quand `xcolor` est chargé avec l'option `table`. Cette option charge également l'extension `colortbl`.

En fait, le premier argument (obligatoire) peut, plus généralement, contenir une liste d'intervalles correspondant à l'ensemble des rangées sur lesquelles portera l'effet de `\rowcolors` (un intervalle de la forme  $i$  désigne en fait l'intervalle constitué de toutes les rangées du tableau à partir de la rangée  $i$ ).

La commande `\rowcolors` accepte une liste de couples clé-valeur comme argument optionnel en dernière position (l'argument optionnel en première position correspond à l'espace colorimétrique). Les clés disponibles sont `cols`, `restart` et `respect-blocks`.

- La clé `cols` décrit un ensemble de colonnes sur lesquelles portera l'effet de `\rowcolors`. Cet ensemble de colonnes est une liste d'intervalles de la forme  $i$ – $j$  (où  $i$  et  $j$  peuvent être remplacés par `*`).
- Avec la clé `restart`, chacun des intervalles de rangées spécifié par le premier argument de `\rowcolors` recommence avec la même couleur.<sup>17</sup>
- Avec la clé `respect-blocks`, qui est de type booléen, les « rangées » colorées alternativement peuvent s'étendre sur plusieurs rangées réelles du tableau pour englober les blocs (créés par la commande `\Block` : cf. p. 4).

```
\begin{NiceTabular}{clr}[hvlines]
\CodeBefore
  \rowcolors[gray]{2}{0.8}{}[cols=2-3,restart]
\Body
\Block{1-*}{Résultats} \
\Block{2-1}{A}& Pierre & 12 \
                & Jacques & 8 \
\Block{4-1}{B}& Stéphanie & 18 \
                & Amélie & 20 \
                & Henri & 14 \
                & Estelle & 15
\end{NiceTabular}
```

Résultats		
A	Pierre	12
	Jacques	8
B	Stéphanie	18
	Amélie	20
	Henri	14
	Estelle	15

```
\begin{NiceTabular}{lr}[hvlines]
\CodeBefore
  \rowcolors{1}{blue!10}{}[respect-blocks]
\Body
\Block{2-1}{Pierre}      & 12 \
                        & 13 \
Jacques                  & 8 \
\Block{3-1}{Stéphanie} & 18 \
                        & 17 \
                        & 15 \
Amélie                   & 20 \
Henri                    & 14 \
\Block{2-1}{Estelle}    & 15 \
                        & 19
\end{NiceTabular}
```

Pierre	12
	13
Jacques	8
Stéphanie	18
	17
	15
Amélie	20
Henri	14
Estelle	15
	19

On rappelle que toutes les commandes de coloriage que l'on vient de décrire ne colorient pas les cases qui sont dans les « coins ». Dans l'exemple suivant, on utilise la clé `corners` pour demander de considérer le coin *north east* (NE).

17. Autrement, la couleur d'une rangée ne dépend que de la parité de son numéro absolu.

```

\begin{NiceTabular}{cccccc}[corners=NE,margin,hvlines,first-row,first-col]
\CodeBefore
  \rowcolors{1}{blue!15}{}
\Body
  & 0 & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 \\
0 & 1 \\
1 & 1 & 1 \\
2 & 1 & 2 & 1 \\
3 & 1 & 3 & 3 & 1 \\
4 & 1 & 4 & 6 & 4 & 1 \\
5 & 1 & 5 & 10 & 10 & 5 & 1 \\
6 & 1 & 6 & 15 & 20 & 15 & 6 & 1 \\
\end{NiceTabular}

```

	0	1	2	3	4	5	6
0	1						
1	1	1					
2	1	2	1				
3	1	3	3	1			
4	1	4	6	4	1		
5	1	5	10	10	5	1	
6	1	6	15	20	15	6	1

On remarquera que ces commandes sont compatibles avec les commandes de `booktabs` (`\toprule`, `\midrule`, `\bottomrule`, etc). Néanmoins, l'extension `booktabs` n'est *pas* chargée par `nicematrix`.

```

\begin{NiceTabular}{lSSSS}
\CodeBefore
  \rowcolor{red!15}{1-2}
  \rowcolors{3}{blue!15}{}
\Body
\toprule
\Block{2-1}{Produit} &
\Block{1-3}{dimensions (cm)} & & &
\Block{2-1}{\rotate{Prix}} \\
\cmidrule{2-4}
& L & l & h \\
\midrule
petit & 3 & 5.5 & 1 & 30 \\
moyen & 5.5 & 8 & 1.5 & 50.5 \\
premium & 8.5 & 10.5 & 2 & 80 \\
extra & 8.5 & 10 & 1.5 & 85.5 \\
spécial & 12 & 12 & 0.5 & 70 \\
\bottomrule
\end{NiceTabular}

```

Produit	dimensions (cm)			Prix
	L	l	h	
petit	3	5.5	1	30
moyen	5.5	8	1.5	50.5
premium	8.5	10.5	2	80
extra	8.5	10	1.5	85.5
spécial	12	12	0.5	70

On a utilisé le type de colonne `S` de `siunitx`.

### 6.3 Outils de coloriage avec la syntaxe de `colortbl`

On peut accéder aux outils de coloriage précédents avec une syntaxe proche de celle proposée par `colortbl` (même si `colortbl` n'est pas chargé). On doit pour cela utiliser la clé `colortbl-like` dans l'environnement concerné.<sup>18</sup>

On a alors accès aux trois commandes suivantes :

- `\cellcolor` qui colorie la case courante ;
- `\rowcolor` à utiliser dans une case et qui colorie le reste de la rangée ;
- `\columncolor` à utiliser dans le préambule du tableau de la même manière que la commande éponyme de `colortbl` (néanmoins, contrairement à la commande `\columncolor` de `colortbl`, celle de `nicematrix` peut apparaître à l'intérieur d'une autre commande, elle-même utilisée dans le préambule).

```

\NewDocumentCommand { \Blue } { } { \columncolor{blue!15} }
\begin{NiceTabular}[colortbl-like]{>{\Blue}c>{\Blue}cc}
\toprule

```

18. Pour le moment, cette clé n'est *pas* disponible dans `\NiceMatrixOptions`.

```

\rowcolor{red!15}
Nom & Prénom & Année de naissance \\
\midrule
Achard & Jacques & 5 juin 1962 \\
Lefebvre & Mathilde & 23 mai 1988 \\
Vanesse & Stéphanie & 30 octobre 1994 \\
Dupont & Chantal & 15 janvier 1998 \\
\bottomrule
\end{NiceTabular}

```

Nom	Prénom	Année de naissance
Achard	Jacques	5 juin 1962
Lefebvre	Mathilde	23 mai 1988
Vanesse	Stéphanie	30 octobre 1994
Dupont	Chantal	15 janvier 1998

## 7 La largeur des colonnes

Dans les environnements avec un préambule explicite (comme `{NiceTabular}`, `{NiceArray}`, etc.), il est possible de fixer la largeur d'une colonne avec les lettres classiques `w` et `W` de l'extension `array`.

```

\begin{NiceTabular}{W{c}{2cm}cc}[hvlines]
Paris & New York & Madrid \\
Berlin & London & Roma \\
Rio & Tokyo & Oslo
\end{NiceTabular}

```

Paris	New York	Madrid
Berlin	London	Roma
Rio	Tokyo	Oslo

Dans les environnements de `nicematrix`, il est aussi possible de fixer la largeur *minimale* de toutes les colonnes de la matrice directement avec l'option `columns-width`.

```

$\begin{pNiceMatrix}[columns-width = 1cm]
1 & 12 & -123 \\
12 & 0 & 0 \\
4 & 1 & 2
\end{pNiceMatrix}$

```

$$\begin{pmatrix} 1 & 12 & -123 \\ 12 & 0 & 0 \\ 4 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

Notez que l'espace inséré entre deux colonnes (égal à 2 `\tabcolsep` dans `{NiceTabular}` et à 2 `\arraycolsep` dans les autres environnements) n'est pas supprimé (il est évidemment possible de le supprimer en mettant `\tabcolsep` ou `\arraycolsep` à 0 avant).

Il est possible de donner la valeur spéciale `auto` à l'option `columns-width` : toutes les colonnes du tableau auront alors une largeur égale à la largeur de la case la plus large du tableau.<sup>19</sup>

```

$\begin{pNiceMatrix}[columns-width = auto]
1 & 12 & -123 \\
12 & 0 & 0 \\
4 & 1 & 2
\end{pNiceMatrix}$

```

$$\begin{pmatrix} 1 & 12 & -123 \\ 12 & 0 & 0 \\ 4 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

Sans surprise, il est possible de fixer la largeur minimale de toutes les colonnes de toutes les matrices

<sup>19</sup> Le résultat est atteint dès la première compilation (mais PGF/Tikz écrivant des informations dans le fichier `.aux`, un message demandant une deuxième compilation apparaîtra).



dans une certaine portion de document avec la commande `\NiceMatrixOptions`.

```
\NiceMatrixOptions{columns-width=10mm}
$\begin{pNiceMatrix}
a & b \\ c & d
\end{pNiceMatrix}
=
\begin{pNiceMatrix}
1 & 1245 \\ 345 & 2
\end{pNiceMatrix}$
```

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1245 \\ 345 & 2 \end{pmatrix}$$

Mais il est aussi possible de fixer une zone dans laquelle toutes les matrices auront leurs colonnes de la même largeur, égale à la largeur de la case la plus large de toutes les matrices de la zone. Cette construction utilise l'environnement `{NiceMatrixBlock}` avec l'option `auto-columns-width`<sup>20</sup>. L'environnement `{NiceMatrixBlock}` n'a pas de rapport direct avec la commande `\Block` présentée précédemment dans ce document (cf. p. 4).

```
\begin{NiceMatrixBlock}[auto-columns-width]
$\begin{array}{c}
\begin{bNiceMatrix}
9 & 17 \\ -2 & 5
\end{bNiceMatrix} \\
\begin{bNiceMatrix}
1 & 1245345 \\ 345 & 2
\end{bNiceMatrix}
\end{array}$
\end{NiceMatrixBlock}
```

$$\begin{bmatrix} 9 & 17 \\ -2 & 5 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 1245345 \\ 345 & 2 \end{bmatrix}$$

## 8 Les rangées et colonnes extérieures

Les environnements de `nicematrix` permettent de composer des rangées et des colonnes « extérieures » grâce aux options `first-row`, `last-row`, `first-col` et `last-col`.

Si elle est présente, la « première rangée » (extérieure) est numérotée par 0 (et non 1). Il en est de même pour la « première colonne ».

```
$\begin{pNiceMatrix}[first-row,last-row,first-col,last-col,nullify-dots]
& C_1 & \Cdots & & C_4 & \\
L_1 & a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} & L_1 \\
\VDots & a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} & \VDots \\
& a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} & \\
L_4 & a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} & L_4 \\
& C_1 & \Cdots & & C_4 & \\
\end{pNiceMatrix}$
```

$$\begin{array}{c} C_1 \dots\dots\dots C_4 \\ L_1 \left( \begin{array}{cccc} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{array} \right) L_1 \\ \vdots \\ \vdots \\ L_4 \left( \begin{array}{cccc} a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{array} \right) L_4 \\ C_1 \dots\dots\dots C_4 \end{array}$$

Les lignes pointillées ont été tracées avec les outils qui seront présentés p. 19.

<sup>20</sup>. Pour le moment, c'est le seul usage de l'environnement `{NiceMatrixBlock}` mais il pourrait y en avoir davantage dans le futur.

Il y a plusieurs remarques à formuler.

- Si on utilise un environnement avec préambule explicite (`{NiceTabular}`, `{NiceArray}` ou l'une de ses variantes), on ne doit pas mettre dans ce préambule de spécification de colonne pour les éventuelles première et dernière colonne : ce sera automatiquement (et nécessairement) une colonne `r` pour la première colonne et une colonne `l` pour la dernière.<sup>21</sup>
- On peut se demander comment `nicematrix` détermine le nombre de rangées et de colonnes nécessaires à la composition de la « dernière rangée » et de la « dernière colonne ».
- Dans le cas d'un environnement avec préambule, comme `{NiceTabular}` ou `{pNiceArray}`, le nombre de colonnes se déduit évidemment du préambule.
- Dans le cas où l'option `light-syntax` (cf. p. 33) est utilisée, `nicematrix` profite du fait que cette option nécessite de toutes manières le chargement complet du contenu de l'environnement (d'où l'impossibilité de mettre du verbatim dans ce cas-là) avant composition du tableau. L'analyse du contenu de l'environnement donne le nombre de rangées (mais pas le nombre de colonnes).
- Dans les autres cas, `nicematrix` détermine le nombre de rangées et de colonnes à la première compilation et l'écrit dans le fichier `.aux` pour pouvoir l'utiliser à la compilation suivante. Néanmoins, il est possible de donner le numéro de la dernière rangée et le numéro de la dernière colonne en arguments des options `last-row` et `last-col`, ce qui permettra d'accélérer le processus complet de compilation. C'est ce que nous ferons dans la suite.

On peut contrôler l'apparence de ces rangées et colonnes avec les options `code-for-first-row`, `code-for-last-row`, `code-for-first-col` et `code-for-last-col`. Ces options sont des listes de tokens qui seront insérées au début de chaque case de la rangée ou de la colonne considérée.

```
\NiceMatrixOptions{code-for-first-row = \color{red},
                  code-for-first-col = \color{blue},
                  code-for-last-row = \color{green},
                  code-for-last-col = \color{magenta}}
$\begin{pNiceArray}{cc|cc}[first-row,last-row=5,first-col,last-col,nullify-dots]
    & C_1 & & \Cdots & & C_4 & & \\
L_1 & & a_{11} & & a_{12} & & a_{13} & & a_{14} & & L_1 & \\
\vdots & & a_{21} & & a_{22} & & a_{23} & & a_{24} & & \vdots & \\
\hline
    & & a_{31} & & a_{32} & & a_{33} & & a_{34} & & \\
L_4 & & a_{41} & & a_{42} & & a_{43} & & a_{44} & & L_4 & \\
    & & C_1 & & \Cdots & & C_4 & & & & \\
\end{pNiceArray}$
```

$$\begin{array}{c}
\textcolor{red}{C_1} \cdots \cdots \cdots \textcolor{red}{C_4} \\
\textcolor{blue}{L_1} \left( \begin{array}{cc|cc} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{array} \right) \textcolor{magenta}{L_1} \\
\vdots \\
\vdots \\
\vdots \\
\textcolor{green}{C_1} \cdots \cdots \cdots \textcolor{green}{C_4}
\end{array}$$

### Remarques

- Comme on peut le voir dans l'exemple précédent, les filets horizontaux et verticaux ne s'étendent pas dans les rangées et colonnes extérieures. Néanmoins, si on veut définir de nouveaux spécificateurs de colonnes pour des filets (par exemple plus épais), on aura sans doute intérêt à utiliser la commande `\OnlyMainNiceMatrix` décrite p. 38.
- Une spécification de couleur présente dans `code-for-first-row` s'applique à une ligne pointillée tracée dans cette « première rangée » (sauf si une valeur a été donnée à `xdots/color`). Idem pour les autres.

<sup>21</sup>. Si on souhaite une colonne extérieure avec un autre type d'alignement, on aura intérêt à considérer la commande `\SubMatrix` disponible dans le `\CodeAfter` (cf. p. 25).

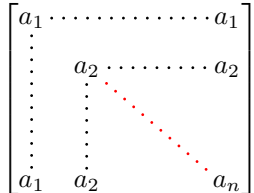
- Sans surprise, une éventuelle option `columns-width` (décrite p. 16) ne s’applique pas à la « première colonne » ni à la « dernière colonne ».
- Pour des raisons techniques, il n’est pas possible d’utiliser l’option de la commande `\` après la « première rangée » ou avant la « dernière rangée ». Le placement des délimiteurs serait erroné. Pour contourner cette restriction, on pourra envisager d’utiliser la commande `\SubMatrix` dans le `\CodeAfter` (cf. p. 25).

## 9 Les lignes en pointillés continues

À l’intérieur des environnements de l’extension `nicematrix`, de nouvelles commandes sont définies : `\Ldots`, `\Cdots`, `\Vdots`, `\Ddots`, et `\Iddots`. Ces commandes sont conçues pour être utilisées à la place de `\dots`, `\cdots`, `\vdots`, `\ddots` et `\iddots`.<sup>22</sup>

Chacune de ces commandes doit être utilisée seule dans la case du tableau et elle trace une ligne en pointillés entre les premières cases non vides<sup>23</sup> situées de part et d’autre de la case courante. Bien entendu, pour `\Ldots` et `\Cdots`, c’est une ligne horizontale ; pour `\Vdots`, c’est une ligne verticale et pour `\Ddots` et `\Iddots`, ce sont des lignes diagonales. On peut changer la couleur d’une ligne avec l’option `color`.<sup>24</sup>

```
\begin{bNiceMatrix}
a_1      & \Cdots &      & & a_1      & \\
\Vdots   & a_2      & \Cdots & & a_2      & \\
          & \Vdots & \Ddots[color=red] & &          & \\
\\
a_1      & a_2      &      & & a_n      & \\
\end{bNiceMatrix}
```



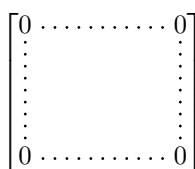
Pour représenter la matrice nulle, on peut choisir d’utiliser le codage suivant :

```
\begin{bNiceMatrix}
0      & \Cdots & 0      & \\
\Vdots &      & \Vdots & \\
0      & \Cdots & 0      & \\
\end{bNiceMatrix}
```



On peut néanmoins souhaiter une matrice plus grande. Habituellement, dans un tel cas, les utilisateurs de LaTeX ajoutent une nouvelle ligne et une nouvelle colonne. Il est possible d’utiliser la même méthode avec `nicematrix` :

```
\begin{bNiceMatrix}
0      & \Cdots & \Cdots & 0      & \\
\Vdots &      &      & \Vdots & \\
\Vdots &      &      & \Vdots & \\
0      & \Cdots & \Cdots & 0      & \\
\end{bNiceMatrix}
```



Dans la première colonne de cet exemple, il y a deux instructions `\Vdots` mais, bien entendu, une seule ligne en pointillés sera.

<sup>22</sup> La commande `\iddots`, définie par `nicematrix`, est une variante de `\ddots` avec les points allant vers le haut. Si `mathdots` est chargée, la version de `mathdots` est utilisée. Elle correspond à la commande `\adots` de `unicode-math`.

<sup>23</sup> La définition précise de ce qui est considéré comme une « case vide » est donnée plus loin (cf. p. 39).

<sup>24</sup> Il est aussi possible de changer la couleur de toutes ces lignes pointillées avec l’option `xdots/color` (`xdots` pour rappeler que cela s’applique à `\Cdots`, `\Ldots`, `\Vdots`, etc.) : cf. p. 23).

En fait, dans cet exemple, il aurait été possible de tracer la même matrice plus rapidement avec le codage suivant :

```
\begin{bNiceMatrix}
0      & \Cdots &      & 0      & \\
\Vdots &      &      &      & \\
      &      &      & \Vdots & \\
0      &      & \Cdots & 0      & \\
\end{bNiceMatrix}
```

$$\begin{bmatrix} 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & & \vdots \\ & & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 \end{bmatrix}$$

Il y a aussi d'autres moyens de changer la taille d'une matrice. On pourrait vouloir utiliser l'argument optionnel de la commande `\l` pour l'espacement vertical et la commande `\hspace*` dans une case pour l'espacement horizontal.<sup>25</sup>

Toutefois, une commande `\hspace*` pourrait interférer dans la construction des lignes en pointillés. C'est pourquoi l'extension `nicematrix` fournit une commande `\Hspace` qui est une variante de `\hspace` transparente pour la construction des lignes en pointillés de `nicematrix`.

```
\begin{bNiceMatrix}
0      & \Cdots & \Hspace*{1cm} & 0      & \\
\Vdots &      &      & \Vdots & \\
0      & \Cdots &      & 0      & \\
\end{bNiceMatrix}
```

$$\begin{bmatrix} 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & & \vdots \\ & & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 \end{bmatrix}$$

## 9.1 L'option `nullify-dots`

Considérons la matrice suivante qui a été composée classiquement avec l'environnement `{pmatrix}` de `amsmath`.

```
$A = \begin{pmatrix}
h & i & j & k & l & m \\
x & & & & & x
\end{pmatrix}$
```

$$A = \begin{pmatrix} h & i & j & k & l & m \\ x & & & & & x \end{pmatrix}$$

Si nous ajoutons des instructions `\ldots` dans la seconde rangée, la géométrie de la matrice est modifiée.

```
$B = \begin{pmatrix}
h & i & j & k & l & m \\
x & \ldots & \ldots & \ldots & \ldots & x
\end{pmatrix}$
```

$$B = \begin{pmatrix} h & i & j & k & l & m \\ x & \dots & \dots & \dots & \dots & x \end{pmatrix}$$

Par défaut, avec `nicematrix`, si nous remplaçons `{pmatrix}` par `{pNiceMatrix}` et `\ldots` par `\Ldots`, la géométrie de la matrice n'est pas changée.

```
$C = \begin{pNiceMatrix}
h & i & j & k & l & m \\
x & \Ldots & \Ldots & \Ldots & \Ldots & x
\end{pNiceMatrix}$
```

$$C = \begin{pmatrix} h & i & j & k & l & m \\ x & \dots & \dots & \dots & \dots & x \end{pmatrix}$$

On pourrait toutefois préférer la géométrie de la première matrice  $A$  et vouloir avoir la même géométrie avec une ligne en pointillés continue dans la seconde rangée. C'est possible en utilisant l'option `nullify-dots` (et une seule instruction `\Ldots` suffit).

```
$D = \begin{pNiceMatrix}[nullify-dots]
h & i & j & k & l & m \\
x & \Ldots & & & & x
\end{pNiceMatrix}$
```

$$D = \begin{pmatrix} h & i & j & k & l & m \\ x & \dots & & & & x \end{pmatrix}$$

L'option `nullify-dots` « smashe » les instructions `\Ldots` (et ses variantes) horizontalement mais aussi verticalement.

25. Dans `nicematrix`, il faut utiliser `\hspace*` et non `\hspace` car `nicematrix` utilise `array`. Remarquons aussi que l'on peut également régler la largeur des colonnes en utilisant l'environnement `{NiceArray}` (ou une de ses variantes) avec une colonne de type `w` ou `W` : cf. p. 16

## 9.2 Les commandes `\Hdotsfor` et `\Vdotsfor`

Certaines personnes utilisent habituellement la commande `\hdotsfor` de l'extension `amsmath` pour tracer des lignes en pointillés horizontales dans une matrice. Dans les environnements de `nicematrix`, il convient d'utiliser `\Hdotsfor` à la place pour avoir les lignes en pointillés similaires à toutes celles tracées par l'extension `nicematrix`.

Comme avec les autres commandes de `nicematrix` (comme `\Cdots`, `\Ldots`, `\Vdots`, etc.), la ligne en pointillés tracée par `\Hdotsfor` s'étend jusqu'au contenu des cases de part et d'autre.

```


$$\begin{pNiceMatrix}
1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\
1 & \Hdotsfor{3} & & 5 \\
1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\
1 & 2 & 3 & 4 & 5
\end{pNiceMatrix}$$


```

Néanmoins, si ces cases sont vides, la ligne en pointillés s'étend seulement dans les cases spécifiées par l'argument de `\Hdotsfor` (par conception).

```


$$\begin{pNiceMatrix}
1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\
& \Hdotsfor{3} \\
1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\
1 & 2 & 3 & 4 & 5
\end{pNiceMatrix}$$


```

*Remarque :* Contrairement à la commande `\hdotsfor` de `amsmath`, la commande `\Hdotsfor` est utilisable même lorsque l'extension `colortbl`<sup>26</sup> est chargée (mais vous risquez d'avoir des problèmes si vous utilisez `\rowcolor` sur la même rangée que `\Hdotsfor`).

L'extension `nicematrix` propose aussi une commande `\Vdotsfor` similaire à `\Hdotsfor` mais traçant des lignes verticales.

L'exemple suivant utilise à la fois `\Hdotsfor` et `\Vdotsfor` :

```

\begin{bNiceMatrix}
C[a_1,a_1] & \Cdots & C[a_1,a_n] \\
& \hspace*{20mm} & C[a_1,a_1^{(p)}] & \Cdots & C[a_1,a_n^{(p)}] \\
\Vdots & \Ddots & \Vdots \\
& \Hdotsfor{1} & \Vdots & \Ddots & \Vdots \\
C[a_n,a_1] & \Cdots & C[a_n,a_n] \\
& & C[a_n,a_1^{(p)}] & \Cdots & C[a_n,a_n^{(p)}] \\
\rule{0pt}{15mm}\NotEmpty & \Vdotsfor{1} & & \Ddots & & \Vdotsfor{1} \\
C[a_1^{(p)},a_1] & \Cdots & C[a_1^{(p)},a_n] \\
& & C[a_1^{(p)},a_1^{(p)}] & \Cdots & C[a_1^{(p)},a_n^{(p)}] \\
\Vdots & \Ddots & \Vdots \\
& \Hdotsfor{1} & \Vdots & \Ddots & \Vdots \\
C[a_n^{(p)},a_1] & \Cdots & C[a_n^{(p)},a_n] \\
& & C[a_n^{(p)},a_1^{(p)}] & \Cdots & C[a_n^{(p)},a_n^{(p)}]
\end{bNiceMatrix}

```

---

26. On rappelle que lorsque l'extension `xcolor` est chargée avec l'option `table`, l'extension `colortbl` est chargée.

$$\left[ \begin{array}{ccc} C[a_1, a_1] \cdots \cdots C[a_1, a_n] & & C[a_1, a_1^{(p)}] \cdots \cdots C[a_1, a_n^{(p)}] \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ C[a_n, a_1] \cdots \cdots C[a_n, a_n] & & C[a_n, a_1^{(p)}] \cdots \cdots C[a_n, a_n^{(p)}] \\ & \ddots & \\ C[a_1^{(p)}, a_1] \cdots \cdots C[a_1^{(p)}, a_n] & & C[a_1^{(p)}, a_1^{(p)}] \cdots \cdots C[a_1^{(p)}, a_n^{(p)}] \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ C[a_n^{(p)}, a_1] \cdots \cdots C[a_n^{(p)}, a_n] & & C[a_n^{(p)}, a_1^{(p)}] \cdots \cdots C[a_n^{(p)}, a_n^{(p)}] \end{array} \right]$$

### 9.3 Comment créer les lignes en pointillés de manière transparente

Si on a un document déjà tapé qui contient un grand nombre de matrices avec des points de suspension, on peut souhaiter utiliser les lignes pointillées de `nicematrix` sans avoir à modifier chaque matrice. Pour cela, `nicematrix` propose deux options `renew-dots` et `renew-matrix`.<sup>27</sup>

— L’option `renew-dots`

Avec cette option, les commandes `\ldots`, `\cdots`, `\vdots`, `\ddots`, `\iddots`<sup>22</sup> et `\hdotsfor` sont redéfinies dans les environnements de `nicematrix` et agissent alors comme `\Ldots`, `\Cdots`, `\Vdots`, `\Ddots`, `\Iddots` et `\Hdotsfor` ; la commande `\dots` (points de suspension « automatiques » de `amsmath`) est aussi redéfinie et se comporte comme `\Ldots`.

— L’option `renew-matrix`

Avec cette option, l’environnement `{matrix}` est redéfini et se comporte comme `{NiceMatrix}` et il en est de même pour les cinq variantes.

Par conséquent, avec les options `renew-dots` et `renew-matrix`, un code classique donne directement le résultat fourni par `nicematrix`.

```
\NiceMatrixOptions{renew-dots,renew-matrix}
\begin{pmatrix}
1 & \cdots & \cdots & 1 & \\
0 & \ddots & & & \vdots \\
\vdots & \ddots & \ddots & & \vdots \\
0 & \cdots & 0 & & 1
\end{pmatrix}
\end{pmatrix}
```

$$\begin{pmatrix} 1 & \cdots & \cdots & 1 & \\ 0 & \ddots & & & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & & 1 \end{pmatrix}$$

### 9.4 Les labels des lignes en pointillés

Les commandes `\Ldots`, `\Cdots`, `\Vdots`, `\Ddots`, `\Iddots` et `\Hdotsfor` (ainsi que la commande `\line` dans le `\CodeAfter` décrite p. 24) peuvent en fait prendre deux arguments optionnels spécifiés par les caractères `_` et `^` pour des labels situés au-dessous et au-dessus de la ligne. Les arguments sont composés en mode mathématique avec `\scriptstyle`.

```
$\begin{bNiceMatrix}
1 & \hspace*{1cm} & & 0 \\
& \Ddots^{n \text{ fois}} & & \\
0 & & & 1
\end{bNiceMatrix}$
```

$$\begin{bmatrix} 1 & & & 0 \\ & \ddots^{n \text{ fois}} & & \\ 0 & & & 1 \end{bmatrix}$$

27. Comme toutes les autres options, les options `renew-dots`, `renew-matrix` peuvent être fixées avec la commande `\NiceMatrixOptions`, mais elles peuvent aussi être passées en option du `\usepackage`. Remarquons que la clé `transparent` est un alias, considéré comme obsolète, pour la conjonction des clés `renew-dots` et `renew-matrix`.

## 9.5 Personnalisation des lignes en pointillés

Les lignes pointillées tracées par `\Ldots`, `\Cdots`, `\Vdots`, `\Ddots`, `\Iddots` et `\Hdotsfor` (ainsi que par la commande `\line` dans le `\CodeAfter` décrite p. 24) peuvent être paramétrées par trois options (que l'on met entre crochets après la commande) :

- `color` ;
- `shorten` ;
- `line-style`.

Ces options peuvent aussi être fixées avec `\NiceMatrixOptions`, comme options de `\CodeAfter`, ou bien au niveau d'un environnement mais elles doivent alors être préfixées par `xdots`, ce qui fait que leurs noms deviennent :

- `xdots/color` ;
- `xdots/shorten` ;
- `xdots/line-style`.

Pour la clarté, dans la suite, on utilisera ces noms-là.

### L'option `xdots/color`

L'option `xdots/color` indique bien entendu la couleur de la ligne tracée. On remarquera néanmoins que les lignes tracées dans les rangées et colonnes extérieures (décrites plus loin) bénéficient d'un régime spécial : cf. p. 17.

### L'option `xdots/shorten`

L'option `xdots/shorten` indique la marge qui est laissée aux deux extrémités de la ligne. Le nom s'inspire des options « `shorten >` » et « `shorten <` » de Tikz, mais il faut remarquer que `nicematrix` ne propose que `xdots/shorten`. La valeur initiale de ce paramètre est de 0.3 em (il est conseillé d'utiliser une unité de mesure dépendante de la fonte courante).

### L'option `xdots/line-style`

Il faut savoir que, par défaut, les lignes de Tikz tracées avec le paramètre `dotted` sont composées de points carrés et non pas ronds.<sup>28</sup>

```
\tikz \draw [dotted] (0,0) -- (5,0) ;
```

Voulant proposer des lignes avec des points ronds dans le style de celui de `\ldots` (au moins celui des fontes *Computer Modern*), l'extension `nicematrix` contient en interne son propre système de ligne en pointillés (qui, au passage, n'utilise que `pgf` et non `tikz`). Ce style est appelé le style **standard**. Cette valeur est la valeur initiale du paramètre `xdots/line-style`.

Néanmoins (quand Tikz est chargé), on peut utiliser pour `xdots/line-style` n'importe quel style proposé par Tikz, c'est-à-dire n'importe quelle suite d'options Tikz applicables à un chemin (à l'exception de « `color` », « `shorten >` » et « `shorten <` »).

Voici par exemple une matrice tridiagonale avec le style `loosely dotted` :

```
$\begin{pNiceMatrix}[nullify-dots,xdots/line-style=loosely dotted]
a      & b      & 0      & & & \Cdots & 0      & \\
b      & a      & b      & & \Ddots & & \Vdots & \\
0      & b      & a      & & \Ddots & & & \\
      & & \Ddots & & \Ddots & & \Ddots & & 0      & \\
\Vdots & & & & & & & & b      & \\
0      & & \Cdots & & & 0      & b      & a
\end{pNiceMatrix}$
```

<sup>28</sup>. La raison de départ est que le format PDF comporte un système de description de lignes en tirets, qui, puisqu'il est incorporé dans le PDF, est affiché très rapidement par les lecteurs de PDF. Il est facile à partir de ce type de ligne de créer des lignes de points carrés alors qu'une ligne de points ronds doit être construite explicitement point par point.

$$\begin{pmatrix} a & b & 0 & \cdots & 0 \\ b & a & b & \cdots & \\ 0 & b & a & \cdots & \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & b & a \end{pmatrix}$$

## 9.6 Les lignes pointillées et les filets

Les lignes pointillées délimitent des blocs virtuels qui ont le même comportement vis à vis des filets que les blocs créés par `\Block` (les filets spécifiés par le spécificateur `|` dans le préambule, la commande `\Hline` et par les clés `vlines`, `hlines` et `hvlines` ne sont pas tracés dans les blocs).<sup>29</sup>

```
\begin{bNiceMatrix}[margin,hvlines]
\Block{3-3}<\LARGE>\{A\} & & 0 \\
& \hspace*{1cm} & & \Vdots \\
& & 0 & \\
0 & \Cdots & 0 & 0 \\
\end{bNiceMatrix}
```

$$\left[ \begin{array}{c|c} A & \begin{smallmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{smallmatrix} \\ \hline 0 \cdots 0 & 0 \end{array} \right]$$

## 10 Le `\CodeAfter`

On a présenté p. 12 la clé `code-before`. Il existe en fait une clé similaire `code-after` qui peut être utilisée pour indiquer du code qui sera exécuté *après* la construction du tableau.

Pour améliorer la lisibilité du code, une syntaxe alternative est proposée : on peut spécifier les instructions du `code-after` à la fin de l'environnement, après le mot-clé `\CodeAfter`. Bien que ce soit un mot-clé, `\CodeAfter` accepte quand même un argument optionnel (entre crochets). Les clés autorisées forment un sous-ensemble des clés acceptées par `\NiceMatrixOptions`.

Les utilisateurs expérimentés peuvent, en particulier, utiliser les nœuds PGF/Tikz créés par `nicematrix` dans le `\CodeAfter`. Ces nœuds sont décrits à partir de la page 33.

Par ailleurs, deux commandes spéciales sont disponibles dans le `\CodeAfter` : `\line` et `\SubMatrix`.

### 10.1 La commande `\line` dans le `\CodeAfter`

La commande `\line` permet de tracer directement des lignes en pointillés entre les cases. Elle prend deux arguments correspondant aux deux cases à relier, chacun de la forme  $i-j$  où  $i$  est le numéro de ligne et  $j$  est le numéro de colonne. Les options disponibles pour personnaliser les lignes pointillées créées par `\Cdots`, `\Vdots`, etc. peuvent aussi être passées à cette commande (cf. p. 23).

Cette commande peut par exemple être utilisée pour tracer une ligne entre deux cases adjacentes.

```
\NiceMatrixOptions{xdots/shorten = 0.6 em}
\begin{pNiceMatrix}
I & 0 & & \Cdots & 0 & \\
0 & & I & & \Ddots & \Vdots \\
\Vdots & & \Ddots & & I & 0 \\
0 & & \Cdots & & 0 & I \\
\CodeAfter \line{2-2}{3-3}
\end{pNiceMatrix}
```

$$\begin{pmatrix} I & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & & I & \\ \vdots & & \vdots & I \\ 0 & \cdots & 0 & I \end{pmatrix}$$

Elle peut aussi être utilisée pour tracer une ligne diagonale non parallèle aux autres lignes diagonales (par défaut, les lignes tracées par `\Ddots` sont « parallélisées » : cf p. 38).

<sup>29</sup>. En revanche, la commande `\line` dans le `\CodeAfter` (cf. p. 24) ne crée pas de bloc.



```

\begin{bNiceMatrix}
1      & \Cdots & & 1      & 2      & \Cdots & & 2      & \\
0      & \Ddots & & \Vdots & \Vdots & \hspace*{2.5cm} & & \Vdots & \\
\Vdots & \Ddots & & & & & & & \\
0      & \Cdots & 0 & 1      & 2      & \Cdots & & 2      & \\
\CodeAfter \line[shorten=6pt]{1-5}{4-7}
\end{bNiceMatrix}

```

$$\left[ \begin{array}{ccccc} 1 & \cdots & 1 & 2 & \cdots & 2 \\ 0 & \ddots & & \vdots & \vdots & \\ \vdots & \ddots & & & & \\ 0 & \cdots & 0 & 1 & 2 & \cdots & 2 \end{array} \right]$$

## 10.2 La commande `\SubMatrix` dans le `\CodeAfter`

La commande `\SubMatrix` permet de positionner des délimiteurs sur une partie du tableau, partie qui est considérée comme une sous-matrice. La commande `\SubMatrix` prend cinq arguments :

- le premier argument est le délimiteur gauche qui peut être n'importe quel délimiteur extensible de LaTeX : `(`, `[`, `\{`, `\langle`, `\lgrouper`, `\lfloor`, etc. mais aussi le délimiteur nul `.` ;
- le deuxième argument est le coin supérieur gauche de la sous-matrice avec la syntaxe  $i-j$  où  $i$  est le numéro de rangée et  $j$  le numéro de colonne ;
- le troisième argument est le coin inférieur droit avec la même syntaxe ;
- la quatrième argument est le délimiteur droit ;
- le cinquième argument, optionnel, entre crochets, est une liste de couples clé-valeur.<sup>30</sup>

On remarquera que la commande `\SubMatrix` trace les délimiteurs après la construction de la matrice : aucun espace n'est inséré par la commande `\SubMatrix`. C'est pourquoi, dans l'exemple suivant, on a utilisé la clé `margin` et on a inséré à la main de l'espace entre la troisième et la quatrième colonne avec `@{\hspace{1.5em}}` dans le préambule du tableau.

```

\[\begin{NiceArray}{ccc@{\hspace{1.5em}}c}[cell-space-limits=2pt,margin]
1      & 1      & 1      & x \\
\dfrac{1}{4} & \dfrac{1}{2} & \dfrac{1}{4} & y \\
1      & 2      & 3      & z \\
\CodeAfter
  \SubMatrix({1-1}{3-3})
  \SubMatrix({1-4}{3-4})
\end{NiceArray}\]

```

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ \frac{1}{4} & \frac{1}{2} & \frac{1}{4} \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

Les options de la commande `\SubMatrix` sont les suivantes :

- `left-xshift` et `right-xshift` déplacent horizontalement les délimiteurs (il existe aussi la clé `xshift` qui permet de régler simultanément ces deux clés) ;
- `extra-height` ajoute une quantité à la hauteur totale des délimiteurs (hauteur `\ht` + profondeur `\dp`) ;
- `delimiters/color` permet de fixer la couleur des délimiteurs (cette clé est également disponible dans `\NiceMatrixOptions` et au niveau des environnements à délimiteurs ou comme option de `\CodeAfter`) ;
- `slim` qui est une clé booléenne : lorsqu'elle est utilisée la position horizontale des délimiteurs est calculée uniquement sur le contenu des cases de la sous-matrice alors, que, dans le cas général, elle est calculée sur le contenu des cases des colonnes mises en jeu (voir exemple ci-dessous) ;
- `vlines` contient une liste de numéros de filets verticaux à tracer dans la sous-matrice (si cette clé est utilisée sans valeur, tous les filets verticaux sont tracés) ;

<sup>30</sup> Il n'y a pas d'argument optionnel entre crochets en première position car un crochet ouvrant juste après `\SubMatrix` doit pouvoir être interprété comme le premier argument (obligatoire) de `\SubMatrix` : ce crochet est alors le délimiteur gauche de la sous-matrice (ex. : `\SubMatrix[{2-2}{4-7}]`).

- `hlines` est similaire à `vlines` mais pour les filets horizontaux ;
- `hvlines`, qui s'utilise sans valeur, trace tous les filets dans la sous-matrice.

On remarquera que tous ces filets sont dessinés après la construction du tableau principal : les colonnes et les rangées ne sont pas écartées.

Ces clés sont aussi accessibles dans `\NiceMatrixOptions`, au niveau des environnements de `nicematrix` ou comme option de `\CodeAfter` avec le préfixe `sub-matrix`, c'est-à-dire qu'elles sont alors nommées `sub-matrix/left-xshift`, `sub-matrix/right-xshift`, `sub-matrix/xshift`, etc.

```


$$\begin{NiceArray}{cc@{\hspace{5mm}}l}[cell-space-limits=2pt]
& & \frac{1}{2} \quad \backslash \backslash \\
& & \frac{1}{4} \quad \backslash \backslash [1mm] \\
a & b & \frac{1}{2}a + \frac{1}{4}b \quad \backslash \backslash \\
c & d & \frac{1}{2}c + \frac{1}{4}d \quad \backslash \backslash \\
\CodeAfter \\
& \SubMatrix({1-3}{2-3}) \\
& \SubMatrix({3-1}{4-2}) \\
& \SubMatrix({3-3}{4-3}) \\
\end{NiceArray}$$


```

Voici le même exemple avec la clé `slim` pour l'une des sous-matrices.

```


$$\begin{NiceArray}{cc@{\hspace{5mm}}l}[cell-space-limits=2pt]
& & \frac{1}{2} \quad \backslash \backslash \\
& & \frac{1}{4} \quad \backslash \backslash [1mm] \\
a & b & \frac{1}{2}a + \frac{1}{4}b \quad \backslash \backslash \\
c & d & \frac{1}{2}c + \frac{1}{4}d \quad \backslash \backslash \\
\CodeAfter \\
& \SubMatrix({1-3}{2-3})[slim] \\
& \SubMatrix({3-1}{4-2}) \\
& \SubMatrix({3-3}{4-3}) \\
\end{NiceArray}$$


```

Il existe aussi une clé `name` qui permet de donner un nom à une sous-matrice créée par une commande `\SubMatrix`. Ce nom est utilisé pour créer des nœuds PGF/Tikz : voir p. 37.

**Nouveau 5.15** Il est également possible de spécifier des délimiteurs<sup>31</sup> en les plaçant dans le préambule de l'environnement (pour les environnements à préambule : `\NiceArray`, `\pNiceArray`, etc.). Cette syntaxe est inspirée de l'extension `blkarray`.

Dans le cas de deux délimiteurs successifs (nécessairement un fermant suivi d'un ouvrant pour une autre sous-matrice) un espace égal à `\enskip` est inséré automatiquement.

```


$$\begin{pNiceArray}{(c)(c)(c)}
a_{11} & a_{12} & & a_{13} \quad \backslash \backslash \\
a_{21} & \displaystyle \int_0^1 \frac{1}{x^2+1} dx & & a_{23} \quad \backslash \backslash \\
a_{31} & a_{32} & & a_{33} \\
\end{pNiceArray}$$


```

$$\begin{pmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ a_{31} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{12} & \int_0^1 \frac{1}{x^2+1} dx & a_{13} \\ a_{32} & & a_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{13} \\ a_{23} \\ a_{33} \end{pmatrix}$$

31. Les délimiteurs en question sont `(`, `[` et `\{` et les fermants correspondants. On peut bien sûr aussi mettre des `|` et des `||` dans le préambule.

## 11 Les notes dans les tableaux

### 11.1 Les notes de pied de page

L'extension `nicematrix` permet, en utilisant `footnote` ou bien `footnotehyper`, d'extraire les notes insérées avec `\footnote` dans un environnement de `nicematrix` pour les reporter en pied de page avec les autres notes du document.

Si `nicematrix` est chargée avec l'option `footnote` (avec `\usepackage[footnote]{nicematrix}` ou avec `\PassOptionsToPackage`), l'extension `footnote` est chargée (si elle ne l'est pas déjà) et elle est utilisée pour extraire les notes de pied de page.

Si `nicematrix` est chargée avec l'option `footnotehyper`, l'extension `footnotehyper` est chargée (si elle ne l'est pas déjà) et elle est utilisée pour extraire les notes de pied de page.

Attention : Les extensions `footnote` et `footnotehyper` sont incompatibles. L'extension `footnotehyper` est le successeur de l'extension `footnote` et devrait être utilisée préférentiellement. L'extension `footnote` a quelques défauts ; en particulier, elle doit être chargée après l'extension `xcolor` et elle n'est pas parfaitement compatible avec `hyperref`.

### 11.2 Les notes de tableaux

L'extension `nicematrix` propose aussi une commande `\tabularnote` qui permet de spécifier des notes qui seront composées à la fin du tableau avec une longueur de ligne égale à la largeur du tableau (hors éventuelles colonnes extérieures). Sans surprise, cette commande n'est disponible que dans les environnements sans délimiteurs, c'est-à-dire `{NiceTabular}`, `{NiceArray}` et `{NiceMatrix}`.

En fait, cette commande n'est disponible que si l'extension `enumitem` a été chargée (avant ou après `nicematrix`). Les notes sont en effet composées en fin de tableau selon un type de liste défini par l'extension `enumitem`.

```
\begin{NiceTabular}{@{\llr@{}}[first-row,code-for-first-row = \bfseries]
\toprule
Nom & Prénom & Date de naissance \\
\midrule
Achard\tabularnote{La famille Achard est une très ancienne famille du Poitou.}
& Jacques & 5 juin 1962 \\
Lefèbvre\tabularnote{Le patronyme Lefèbvre est une altération de Lefébure.}
& Mathilde & 23 mai 1988 \\
Vanesse & Stéphanie & 30 octobre 1994 \\
Dupont & Chantal & 15 janvier 1998 \\
\bottomrule
\end{NiceTabular}
```

Nom	Prénom	Date de naissance
Achard <sup>a</sup>	Jacques	5 juin 1962
Lefebvre <sup>b</sup>	Mathilde	23 mai 1988
Vanesse	Stéphanie	30 octobre 1994
Dupont	Chantal	15 janvier 1998

<sup>a</sup> La famille Achard est une très ancienne famille du Poitou.

<sup>b</sup> Le patronyme Lefebvre est une altération de Lefébure.

— La commande `\tabularnote` est en fait utilisable avant l'environnement de `nicematrix`, le but étant de pouvoir l'utiliser sur le titre inséré par `\caption` dans un environnement `{table}` de LaTeX.

- Si plusieurs commandes `\tabularnote{...}` se suivent *sans aucun espace entre elles*, les appels de notes correspondants sont composés ensemble, séparés par une virgule (comme avec l’option `multiple` de `footmisc` pour les notes de pied de page).
- Si une commande `\tabularnote{...}` se trouve exactement à la fin d’une case (sans aucun espace après), l’appel de note est composé en débordement vers la droite (cela peut permettre de mieux conserver l’alignement des contenus d’une colonne).
- Si la clé `notes/para` est utilisée, les notes sont composées à la fin du tableau en un seul paragraphe.
- Il existe une clé `\tabularnote` qui permet d’insérer du texte dans la zone des notes avant les notes numérotées.
- Si l’extension `booktabs` a été chargée (avant ou après `nicematrix`), la clé `notes/bottomrule` permet de faire tracer un `\bottomrule` de `booktabs` *après* les notes.
- Il est possible de référencer une note de tableau (avec la commande `\label` placée après le `\tabularnote`).

Voir sur la table 1, p. 28, certaines de ces remarques illustrées. Cette table a été composée avec le code suivant.

```
\begin{table}
\setlength{\belowcaptionskip}{1ex}
\centering
\caption{Utilisation de \texttt{\textbackslash
\tabularnote}\tabularnote{On peut
mettre une note dans le titre.}}
\label{t:\tabularnote}
\begin{NiceTabular}{@{}llc@{}}%
[notes/bottomrule, tabularnote = Un peu de texte avant les notes.]
\toprule
Nom & Prénom & Durée de vie \\
\midrule
Barrère & Bertrand & 86\\
Nightingale\tabularnote{Souvent considérée comme la première
infirmière.}\tabularnote{Surnommée «la Dame à la Lampe».}
& Florence & 90 \\
Schœlcher & Victor & 89\tabularnote{L'appel de note déborde à droite.}\\
Touchet & Marie & 89 \\
Wallis & John & 87 \\
\bottomrule
\end{NiceTabular}
\end{table}
```

TABLE 1 – Utilisation de `\tabularnote`<sup>a</sup>

Nom	Prénom	Durée de vie
Barrère	Bertrand	86
Nightingale <sup>b,c</sup>	Florence	90
Schœlcher	Victor	89 <sup>d</sup>
Touchet	Marie	89
Wallis	John	87

Un peu de texte avant les notes.

<sup>a</sup> On peut mettre une note dans le titre.

<sup>b</sup> Souvent considérée comme la première infirmière.

<sup>c</sup> Surnommée « la Dame à la Lampe ».

<sup>d</sup> L’appel de note déborde à droite.

### 11.3 Personnalisation des notes de tableau

Les notes de tableau peuvent être personnalisées grâce à un ensemble de clés disponibles dans `\NiceMatrixOptions`. Ces clés ont un nom préfixé par `notes` :

- `notes/para`
- `notes/bottomrule`
- `notes/style`
- `notes/label-in-tabular`
- `notes/label-in-list`
- `notes/enumitem-keys`
- `notes/enumitem-keys-para`
- `notes/code-before`

Pour la commodité, il est aussi possible de fixer ces clés dans `\NiceMatrixOptions` via une clé `notes` qui prend en argument une liste de paires *clé=valeur* où le nom des clés n'a plus à être préfixé par `notes` :

```
\NiceMatrixOptions
{
  notes =
  {
    bottomrule ,
    style = ... ,
    label-in-tabular = ... ,
    enumitem-keys =
    {
      labelsep = ... ,
      align = ... ,
      ...
    }
  }
}
```

On détaille maintenant ces clés.

- La clé `notes/para` demande la composition des notes en fin de tableau en un seul paragraphe.  
Valeur initiale : `false`  
Cette clé est également accessible dans un environnement individuel.
- La clé `notes/bottomrule` permet de faire tracer un `\bottomrule` de `booktabs` *après* les notes. Ce trait n'est tracé que s'il y a effectivement des notes dans le tableau. L'extension `booktabs` doit avoir été chargée (avant ou après l'extension `nicematrix`). Dans le cas contraire, une erreur est générée.  
Valeur initiale : `false`  
Cette clé est également accessible dans un environnement individuel.
- La clé `notes/style` est une commande dont l'argument est spécifié par `#1` et qui indique le style de numérotation des notes. C'est ce style qui est utilisé par `\ref` pour faire référence à une note de tableau pour laquelle on a utilisé un `\label`. Ce sont les labels mis en forme avec ce style qui sont séparés par des virgules quand on utilise plusieurs commandes `\tabularnote` successivement. Le marqueur `#1` est censé correspondre à un nom de compteur LaTeX.  
Valeur initiale : `\textit{\alph{#1}}`  
Une autre valeur possible pourrait être tout simplement `\arabic{#1}`
- La clé `notes/label-in-tabular` est une commande dont l'argument est spécifié par `#1` et qui sert au formatage de l'appel de note dans le tableau. En interne, le numéro de note a déjà été formaté par `notes/style` avant d'être passé en argument à cette commande.  
Valeur initiale : `\textsuperscript{#1}`  
Pour la composition du français, il est de tradition de mettre un petit espace avant l'appel de note. On peut faire ce réglage de la manière suivante :

```
\NiceMatrixOptions{notes/label-in-tabular = \,\textsuperscript{#1}}
```

- La clé `notes/label-in-list` est une commande dont l'argument est spécifié par `#1` et qui sert au formatage du numéro de note dans la liste des notes en fin de tableau. En interne, le numéro de note a déjà été formaté par `notes/style` avant d'être passé en argument à cette commande. Valeur initiale : `\textsuperscript{#1}`

Pour la composition du français, on ne compose pas les labels des notes en lettres supérieures dans la liste des notes. On pourra donc prendre le réglage suivant :

```
\NiceMatrixOptions{notes/label-in-list = #1.\nobreak\hspace{0.25em}}
```

La commande `\nobreak` est pour le cas où l'option `para` est utilisée.

- Les notes sont composées en fin de tableau en utilisant en interne un style de liste de `enumitem`. La clé `notes/enumitem-keys` permet de spécifier une liste de paires `clé=valeur` (au format de `enumitem`) permettant de paramétrer ce type de liste.

Valeur initiale : `noitemsep` , `leftmargin = *` , `align = left` , `labelsep = 0pt`

Cette valeur initiale contient la spécification `align = left` qui demande que le label de la note soit composé à gauche dans la boîte qui lui est dévolue.

Ce réglage a l'avantage d'avoir les notes calées à gauche, ce qui est plaisant si on compose des tableaux dans l'esprit de `booktabs` (voir par exemple la table 1, p. 28).

- La clé `notes/enumitem-keys-para` est similaire à la précédente mais elle est utilisée pour le type de liste qui sera utilisé quand l'option `para` est choisie. Bien entendu, quand cette option `para` est active, c'est une liste de type `inline` (suivant le vocabulaire de `enumitem`) qui est utilisée et les paires `clé=valeur` doivent donc correspondre à une telle liste de type `inline`.

Valeur initiale : `afterlabel = \nobreak`, `itemjoin = \quad`

- La clé `notes/code-before` est une liste de tokens qui seront insérés avant la composition de la liste de notes.

Valeur initiale : *vide*

Si on souhaite, par exemple, que les notes soient composées en gris et en `\footnotesize`, c'est cette clé qu'il faut utiliser.

```
\NiceMatrixOptions{notes/code-before = \footnotesize \color{gray}}
```

On peut aussi mettre dans cette clé `\raggedright` ou `\RaggedRight` (cette dernière est une commande de `ragged2e`).

Pour un exemple de personnalisation des notes de tableau, voir p. 40.

## 11.4 Utilisation de `{NiceTabular}` avec `threeparttable`

Si vous souhaitez utiliser l'environnement `{NiceTabular}` ou `{NiceTabular*}` dans un environnement `{threeparttable}` de l'extension éponyme, vous devez patcher `{threeparttable}` avec le code suivant (avec une version de LaTeX postérieure à 2020/10/01).

```
\makeatletter
\AddToHook{env/threeparttable/begin}
{ \TPT@hookin{NiceTabular} \TPT@hookin{NiceTabular*} }
\makeatother
```

## 12 Autres fonctionnalités

### 12.1 Utilisation du type de colonne `S` de `siunitx`

Si l'extension `siunitx` est chargée (avant ou après `nicematrix`), il est possible d'utiliser les colonnes de type `S` de `siunitx` dans les environnements de `nicematrix`. L'implémentation n'utilise explicitement aucune macro privée de `siunitx`.

```


$$\begin{pmatrix} C_1 & \dots & C_n \\ 2.3 & 0 & \dots & 0 \\ 12.4 & \vdots & & \vdots \\ 1.45 & \vdots & & \vdots \\ 7.2 & 0 & \dots & 0 \end{pmatrix}$$


```

En revanche, les colonnes d de l'extension dcolumn ne sont pas prises en charge par nicematrix.

## 12.2 Option d'alignement dans {NiceMatrix}

Les environnements sans préambule ({NiceMatrix}, {pNiceMatrix}, {bNiceMatrix}, etc.) proposent les options l et r qui imposent des colonnes alignées à gauche ou à droite.

```


$$\begin{pmatrix} \cos x & -\sin x \\ \sin x & \cos x \end{pmatrix}$$


```

## 12.3 La commande \rotate

Utilisée au début d'une case, la commande \rotate (fournie par nicematrix) compose le contenu après une rotation de 90° dans le sens direct.

Dans l'exemple suivant, on l'utilise dans le code-for-first-row.

```

\NiceMatrixOptions%
{code-for-first-row = \scriptstyle \rotate \text{image de },
 code-for-last-col = \scriptstyle }
$A = \begin{pNiceMatrix}[first-row,last-col=4]
e_1 & e_2 & e_3 & \\
1 & 2 & 3 & e_1 \\
4 & 5 & 6 & e_2 \\
7 & 8 & 9 & e_3
\end{pNiceMatrix}$

```

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix} \begin{matrix} e_1 \\ e_2 \\ e_3 \end{matrix}$$

Si la commande \rotate est utilisée dans la « dernière rangée » (extérieure à la matrice), les éléments qui subissent cette rotation sont alignés vers le haut.

```

\NiceMatrixOptions%
{code-for-last-row = \scriptstyle \rotate ,
 code-for-last-col = \scriptstyle }
$A = \begin{pNiceMatrix}[last-row,last-col=4]
1 & 2 & 3 & e_1 \\
4 & 5 & 6 & e_2 \\
7 & 8 & 9 & e_3 \\
\text{image de } e_1 & e_2 & e_3 & 
\end{pNiceMatrix}$

```

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix} \begin{matrix} e_1 \\ e_2 \\ e_3 \end{matrix}$$

## 12.4 L'option small

Avec l'option small, les environnements de l'extension nicematrix sont composés d'une manière proche de ce que propose l'environnement {smallmatrix} de l'amsmath (et les environnements {psmallmatrix}, {bsmallmatrix}, etc. de mathtools).

```


$$\begin{smallmatrix} & & \\ & & \\ & & \end{smallmatrix}$$


```

```

1 & -2 & 3 & 4 & 5 \\
0 & 3 & 2 & 1 & 2 & L_2 \gets 2 L_1 - L_2 \\
0 & 1 & 1 & 2 & 3 & L_3 \gets L_1 + L_3
\end{bNiceArray}$

```

$$\left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & -2 & 3 & 4 & 5 \\ 0 & 3 & 2 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 1 & 2 & 3 \end{array} \right] \begin{array}{l} L_2 \leftarrow 2L_1 - L_2 \\ L_3 \leftarrow L_1 + L_3 \end{array}$$

On remarquera néanmoins que l’environnement `{NiceMatrix}` avec l’option `small` ne prétend pas être composé exactement comme l’environnement `{smallmatrix}`. C’est que les environnements de `nicematrix` sont tous fondés sur `{array}` (de `array`) alors que ce n’est pas le cas de `{smallmatrix}` (fondé directement sur un `\halign` de TeX).

En fait, l’option `small` correspond aux réglages suivants :

- les composantes du tableau sont composées en `\scriptstyle` ;
- `\arraystretch` est fixé à 0.47 ;
- `\arraycolsep` est fixé à 1.45 pt ;
- les caractéristiques des lignes en pointillés sont également modifiées.

## 12.5 Les compteurs `iRow` et `jCol`

Dans les cases du tableau, il est possible d’utiliser les compteurs LaTeX `iRow` et `jCol` qui représentent le numéro de la rangée courante et le numéro de la colonne courante<sup>32</sup>. Bien entendu, l’utilisateur ne doit pas modifier les valeurs de ces compteurs qui sont utilisés en interne par `nicematrix`.

Dans le `code-before` (cf. p. 12) et dans le `\CodeAfter` (cf. p. 24), `iRow` représente le nombre total de rangées (hors éventuelles rangées extérieures) et `jCol` le nombre total de colonnes (hors potentielles colonnes extérieures).

```

$\begin{pNiceMatrix}%
  [first-row,
  first-col,
  code-for-first-row = \mathbf{\alphajCol} ,
  code-for-first-col = \mathbf{\arabic{iRow}} ]
& & & & \\
& 1 & 2 & 3 & 4 \\
& 5 & 6 & 7 & 8 \\
& 9 & 10 & 11 & 12
\end{pNiceMatrix}$

```

$$\begin{matrix} & \mathbf{a} & \mathbf{b} & \mathbf{c} & \mathbf{d} \\ \mathbf{1} & \left( \begin{array}{cccc} 1 & 2 & 3 & 4 \end{array} \right) \\ \mathbf{2} & \left( \begin{array}{cccc} 5 & 6 & 7 & 8 \end{array} \right) \\ \mathbf{3} & \left( \begin{array}{cccc} 9 & 10 & 11 & 12 \end{array} \right) \end{matrix}$$

Si des compteurs LaTeX nommés `iRow` ou `jCol` sont créés dans le document par d’autres extensions que `nicematrix` (ou tout simplement par l’utilisateur final), ces compteurs sont masqués dans les environnements de `nicematrix`.

L’extension `nicematrix` propose aussi des commandes pour composer automatiquement des matrices à partir d’un motif général. Ces commandes sont nommées `\AutoNiceMatrix`, `\pAutoNiceMatrix`, `\bAutoNiceMatrix`, `\vAutoNiceMatrix`, `\VAutoNiceMatrix` et `\BAutoNiceMatrix`.

Chacune de ces commandes prend deux arguments obligatoires : le premier est la taille de la matrice, sous la forme  $n \times p$ , où  $n$  est le nombre de rangées et  $p$  est le nombre de colonnes et le deuxième est le motif (c’est-à-dire simplement des tokens qui seront insérés dans chaque case de la matrice, exceptées celles des éventuelles rangées et colonnes extérieures).

```

$C = \pAutoNiceMatrix{3-3}{C_{\arabic{iRow},\arabic{jCol}}}$

```

$$C = \begin{pmatrix} C_{1,1} & C_{1,2} & C_{1,3} \\ C_{2,1} & C_{2,2} & C_{2,3} \\ C_{3,1} & C_{3,2} & C_{3,3} \end{pmatrix}$$

<sup>32</sup>. On rappelle que le numéro de la « première rangée » (si elle existe) est 0 et que le numéro de la « première colonne » (si elle existe) est 0 également.



## 12.6 L'option light-syntax

L'option `light-syntax` (inspirée de l'extension `spalign`) permet d'alléger la saisie des matrices, ainsi que leur lisibilité dans le source TeX. Lorsque cette option est activée, on doit utiliser le point-virgule comme marqueur de fin de rangée et séparer les colonnes par des espaces ou des tabulations. On remarquera toutefois que, comme souvent dans le monde TeX, les espaces après les séquences de contrôle ne sont pas comptées et que les éléments entre accolades sont considérés comme un tout.

```


$$\begin{bNiceMatrix}[light-syntax,first-row,first-col] \\ a & b & ; \\ a & 2\cos a & \{\cos a + \cos b\} ; \\ b & \cos a + \cos b & \{2\cos b\} \\ \end{bNiceMatrix}$$


$$\begin{matrix} a & b \\ a \begin{bmatrix} 2\cos a & \cos a + \cos b \end{bmatrix} \\ b \begin{bmatrix} \cos a + \cos b & 2\cos b \end{bmatrix} \end{matrix}$$


```

On peut changer le caractère utilisé pour indiquer les fins de rangées avec l'option `end-of-row`. Comme dit précédemment, la valeur initiale de ce paramètre est un point-virgule.

Lorsque l'option `light-syntax` est utilisée, il n'est pas possible de mettre d'éléments en verbatim (avec par exemple la commande `\verb`) dans les cases du tableau.<sup>33</sup>

## 12.7 Couleur des délimiteurs

Pour les environnements avec délimiteurs (`{pNiceArray}`, `{pNiceMatrix}`, etc.), il est possible de changer la couleur des délimiteurs avec la clé `delimiters/color`.

```


$$\begin{bNiceMatrix}[delimiters/color=red] \\ 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ \end{bNiceMatrix}$$


$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$$


```

## 12.8 L'environnement {NiceArrayWithDelims}

En fait, l'environnement `{pNiceArray}` et ses variantes sont fondés sur un environnement plus général, appelé `{NiceArrayWithDelims}`. Les deux premiers arguments obligatoires de cet environnement sont les délimiteurs gauche et droit qui seront utilisés dans la construction de la matrice. Il est possible d'utiliser `{NiceArrayWithDelims}` si on a besoin de délimiteurs atypiques ou asymétriques.

```


$$\begin{NiceArrayWithDelims} \\ \downarrow \uparrow \{ccc\}[\margin] \\ 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \\ \end{NiceArrayWithDelims}$$


$$\begin{array}{ccc} \downarrow & 1 & 2 & 3 & \uparrow \\ & 4 & 5 & 6 \\ & 7 & 8 & 9 \end{array}$$


```

## 13 Utilisation de Tikz avec nicematrix

### 13.1 Les nœuds correspondant aux contenus des cases

L'extension `nicematrix` crée un nœud PGF-Tikz pour chaque case non vide du tableau considéré. Ces nœuds sont utilisés, entre autres, pour tracer les lignes en pointillés entre les cases du tableau.

**Attention** : Par défaut, aucun nœud n'est créé dans une case vide.

Néanmoins, on peut forcer la création d'un nœud avec la commande `\NotEmpty`.<sup>34</sup>

<sup>33</sup>. La raison en est que lorsque l'option `light-syntax` est utilisée, le contenu complet de l'environnement est chargé comme un argument de commande TeX. L'environnement ne se comporte plus comme un « vrai » environnement de LaTeX qui se contente d'insérer des commandes avant et après.

<sup>34</sup>. Il faut toutefois remarquer qu'avec cette commande, la case est considérée comme non vide, ce qui a des conséquences sur le tracé des lignes pointillées (cf. p. 19) et la détermination des « coins » (cf. p. 9).

Tous les nœuds du document doivent avoir des noms deux à deux distincts et le nom de ces nœuds doit donc faire intervenir le numéro de l’environnement courant. Les environnements créés par `nicematrix` sont en effet numérotés par un compteur global interne.

Si l’environnement concerné a le numéro  $n$ , alors le nœud de la rangée  $i$  et de la colonne  $j$  a pour nom `nm-n-i-j`.

La commande `\NiceMatrixLastEnv` donne le numéro du dernier de ces environnements (pour LaTeX, il s’agit d’une commande — complètement développable — et non d’un compteur).

Il est néanmoins recommandé de passer plutôt par la clé `name`. Celle-ci permet de donner un nom à l’environnement. Une fois l’environnement nommé, les nœuds sont accessibles à travers les noms « *nom-i-j* » où *nom* est le nom donné au tableau et  $i$  et  $j$  les numéros de rangée et de colonne de la case considérée. On peut les utiliser avec PGF mais l’utilisateur final préférera sans doute utiliser Tikz (qui est une sur-couche de PGF). Il faut néanmoins se souvenir que `nicematrix` ne charge pas Tikz par défaut. Dans les exemples qui suivent, on suppose que Tikz a été chargé par l’utilisateur.

```
\begin{pNiceMatrix}[name=ma-matrice]
1 & 2 & 3 \\
4 & 5 & 6 \\
7 & 8 & 9
\end{pNiceMatrix}
\tikz[remember picture,overlay]
\draw (ma-matrice-2-2) circle (2mm) ;
```

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & \textcircled{5} & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix}$$

Ne pas oublier les options `remember picture` et `overlay`.

Dans le `\CodeAfter`, et si Tikz est chargé, les choses sont plus simples. On peut (et on doit) désigner les nœuds sous la forme  $i-j$  : il n’y a pas à préciser l’environnement qui est évidemment l’environnement courant.

```
\begin{pNiceMatrix}
1 & 2 & 3 \\
4 & 5 & 6 \\
7 & 8 & 9
\CodeAfter
\tikz \draw (2-2) circle (2mm) ;
\end{pNiceMatrix}
```

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & \textcircled{5} & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix}$$

Dans l’exemple suivant, nous avons surligné tous les nœuds de la matrice (on explique plus loin la technique utilisée : cf. p. 46).

$$\begin{pmatrix} a & a+b & a+b+c \\ a & a & a+b \\ a & a & a \end{pmatrix}$$

## 13.2 Les « nœuds moyens » et les « nœuds larges »

En fait, l’extension `nicematrix` peut créer deux séries de nœuds supplémentaires (*extra nodes* en anglais) : les « nœuds moyens » (*medium nodes* en anglais) et les « nœuds larges » (*large nodes* en anglais). Les premiers sont créés avec l’option `create-medium-nodes` et les seconds avec l’option `create-large-nodes`.<sup>35</sup>

Ces nœuds ne sont pas utilisés par défaut par `nicematrix`.

Les noms des « nœuds moyens » s’obtiennent en ajoutant le suffixe « `-medium` » au nom des nœuds normaux. Dans l’exemple suivant, on a surligné tous les « nœuds moyens ». Nous considérons que cet exemple se suffit à lui-même comme définition de ces nœuds.

$$\begin{pmatrix} a & a+b & a+b+c \\ a & a & a+b \\ a & a & a \end{pmatrix}$$

<sup>35</sup>. Il existe aussi l’option `create-extra-nodes` qui est un alias pour la conjonction de `create-medium-nodes` et `create-large-nodes`.

Les noms des « nœuds larges » s’obtiennent en ajoutant le suffixe « **-large** » au nom des nœuds normaux. Dans l’exemple suivant, on a surligné tous les « nœuds larges ». Nous considérons que cet exemple se suffit à lui-même comme définition de ces nœuds.<sup>36</sup>

$$\left( \begin{array}{|c|c|c|} \hline a & a+b & a+b+c \\ \hline a & a & a+b \\ \hline a & a & a \\ \hline \end{array} \right)$$

Les « nœuds larges » de la première colonne et de la dernière colonne peuvent apparaître trop petits pour certains usages. C’est pourquoi il est possible d’utiliser les options `left-margin` et `right-margin` pour ajouter de l’espace des deux côtés du tableau et aussi de l’espace dans les « nœuds larges » de la première colonne et de la dernière colonne. Dans l’exemple suivant, nous avons utilisé les options `left-margin` et `right-margin`.<sup>37</sup>

$$\left( \begin{array}{|c|c|c|} \hline a & a+b & a+b+c \\ \hline a & a & a+b \\ \hline a & a & a \\ \hline \end{array} \right)$$

Il est aussi possible d’ajouter de l’espace sur les côtés du tableau avec les options `extra-left-margin` et `extra-right-margin`. Ces marges ne sont pas incorporées dans les « nœuds larges ». Dans l’exemple suivant, nous avons utilisé `extra-left-margin` et `extra-right-margin` avec la valeur 3 pt.

$$\left( \begin{array}{|c|c|c|} \hline a & a+b & a+b+c \\ \hline a & a & a+b \\ \hline a & a & a \\ \hline \end{array} \right)$$

**Attention** : Ces nœuds sont reconstruits à partir des contenus des cases et ne correspondent donc pas nécessairement aux cases délimitées par des filets.

Voici un tableau qui a été composé de la manière suivante :

```
\large
\begin{NiceTabular}{\wl{2cm}\ll}[hvlines]
fraise & amande & abricot \\
prune & pêche & poire \\
noix & noisette & brugnon
\end{NiceTabular}
```

fraise	amande	abricot
prune	pêche	poire
noix	noisette	brugnon

Ci-contre, on a colorié toutes les cases de ce tableau avec `\chessboardcolors` (cf. p. 13).

fraise	amande	abricot
prune	pêche	poire
noix	noisette	brugnon

Voici maintenant tous les « nœuds larges » de ce tableau (sans utilisation de `margin` ni de `extra-margin`).

fraise	amande	abricot
prune	pêche	poire
noix	noisette	brugnon

36. Il n’y a pas de « nœuds larges » créés dans les rangées et colonnes extérieures (pour ces rangées et colonnes, voir p. 17).

37. Les options `left-margin` et `right-margin` prennent des dimensions comme valeurs mais, si aucune valeur n’est donnée, c’est la valeur par défaut qui est utilisée et elle est égale à `\arraycolsep` (valeur initiale : 5 pt). Il existe aussi une option `margin` pour fixer à la fois `left-margin` et `right-margin`.

Les nœuds que l'on vient de décrire ne sont pas accessibles par défaut dans le `\CodeBefore` (décrit p. 12).

**Nouveau 5.16** On peut rendre ces nœuds accessibles dans le `\CodeBefore` en utilisant la clé `create-cell-nodes` du mot-clé `\CodeBefore` (dans ce cas-là, les nœuds sont créés une première fois avant la construction du tableau en utilisant des informations écrites dans le fichier `aux` puis recréés lors de la composition du tableau proprement dit).

### 13.3 Les nœuds indiquant la position des filets

L'extension `nicematrix` crée un nœud PGF-Tikz nommé simplement  $i$  (précédé du préfixe habituel) à l'intersection du filet horizontal de numéro  $i$  et du filet vertical de numéro  $i$  (ou plutôt la position potentielle de ces filets car ils ne sont peut-être pas tracés). Le dernier nœud a aussi un alias nommé simplement `last`. Il existe aussi un nœud nommé  $i.5$  à mi-chemin entre le nœud  $i$  et le nœud  $i + 1$ . Ces nœuds sont accessibles dans le `\CodeAfter` mais aussi dans le `\CodeBefore`.

	$1.5$	$2$ tulipe	lys
arum		$2.5$	$3$ violette mauve
muguet	dahlia		$3.5$

Si on utilise Tikz (on rappelle que `nicematrix` ne charge pas Tikz mais uniquement PGF qui est une sous-couche de Tikz), on peut donc accéder (dans le `\CodeAfter` mais aussi dans le `\CodeBefore`) à l'intersection du filet horizontal  $i$  et du filet vertical  $j$  avec la syntaxe  $(i-j)$ .

```
\begin{NiceMatrix}
\CodeBefore
\tikz \draw [fill=red!15] (7-|4) |- (8-|5) |- (9-|6) |- cycle ;
\Body
1 \\\
1 & 1 \\\
1 & 2 & 1 \\\
1 & 3 & 3 & 1 \\\
1 & 4 & 6 & 4 & 1 \\\
1 & 5 & 10 & 10 & 5 & 1 \\\
1 & 6 & 15 & 20 & 15 & 6 & 1 \\\
1 & 7 & 21 & 35 & 35 & 21 & 7 & 1 \\\
1 & 8 & 28 & 56 & 70 & 56 & 28 & 8 & 1
\end{NiceMatrix}
```

```
1
1 1
1 2 1
1 3 3 1
1 4 6 4 1
1 5 10 10 5 1
1 6 15 20 15 6 1
1 7 21 35 35 21 7 1
1 8 28 56 70 56 28 8 1
```

Les nœuds de la forme  $i.5$  peuvent être utilisés par exemple pour barrer une ligne (si on a chargé Tikz).

```
$$\begin{pNiceArray}{ccc|c}
2 & 1 & 3 & 0 \\\
3 & 3 & 1 & 0 \\\
3 & 3 & 1 & 0
\CodeAfter
\tikz \draw [red] (3.5-|1) -- (3.5-|last) ;
\end{pNiceArray}$$
```

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 1 & 3 & 0 \\ 3 & 3 & 1 & 0 \\ 3 & 3 & 1 & 0 \end{array}\right)$$

### 13.4 Les nœuds correspondants aux commandes `\SubMatrix`

La commande `\SubMatrix` disponible dans le `\CodeAfter` a été présentée p. 25.

Si une commande `\SubMatrix` est utilisée avec la clé `name` sous la forme `name=MonNom`, trois nœuds PGF/Tikz sont créés avec les noms `MonNom-left`, `MonNom` et `MonNom-right`.

Les nœuds `MonNom-left` et `MonNom-right` correspondent aux délimiteurs gauche et droit et le nœud `MonNom` correspond à la sous-matrice elle-même.

Dans l'exemple suivant, on a surligné ces trois nœuds (la sous-matrice elle-même a été créée avec `\SubMatrix{\{2-2\}{3-3}\}`).

$$\begin{pmatrix} 121 & 23 & 345 & 345 \\ 45 & \left\{ \begin{array}{cc} 346 & 863 \end{array} \right\} & 444 \\ 3462 & \left\{ \begin{array}{cc} 38458 & 34 \end{array} \right\} & 294 \\ 34 & 7 & 78 & 309 \end{pmatrix}$$

## 14 API pour les développeurs

L'extension `nicematrix` fournit deux variables internes mais publiques<sup>38</sup> :

- `\g_nicematrix_code_before_tl` ;
- `\g_nicematrix_code_after_tl`.

Ces variables constituent le code du « `code-before` » et du « `code-after` ». Le développeur peut donc les utiliser pour y ajouter du code à partir d'une case du tableau (l'affectation devra être globale, ce qui permettra de sortir de la case, qui est un groupe au sens de TeX).

On remarquera que l'utilisation de `\g_nicematrix_code_before_tl` nécessite une compilation supplémentaire (car les instructions sont écrites dans le fichier `aux` pour être utilisées à la compilation suivante).

*Exemple* : On souhaite écrire une commande `\hatchcell` pour hachurer la case courante (avec un argument optionnel entre crochets pour la couleur des hachures). Il est possible de programmer une telle commande `\hatchcell` comme suit, en utilisant explicitement la variable publique `\g_nicematrix_code_before_tl` (ce code nécessite le chargement préalable de la bibliothèque Tikz `patterns` : `\usetikzlibrary{patterns}`).

```
\ExplSyntaxOn
\cs_new_protected:Nn \__pantigny_hatch:nnn
{
  \tikz \fill [ pattern = north-west-lines , pattern-color = #3 ]
    ( #1 -| #2 ) rectangle ( \int_eval:n { #1 + 1 } -| \int_eval:n { #2 + 1 } ) ;
}

\NewDocumentCommand \hatchcell { ! 0 { black } }
{
  \tl_gput_right:Nx \g_nicematrix_code_before_tl
    { \__pantigny_hatch:nnn { \arabic { iRow } } { \arabic { jCol } } { #1 } }
}
\ExplSyntaxOff
```

Voici un exemple d'utilisation.

38. Conformément aux conventions de LaTeX3, toute variable dont le nom commence par `\g_nicematrix` ou `\l_nicematrix` est publique alors que toute variable dont le nom débute par `\g__nicematrix` ou par `\l__nicematrix` est privée.

```
\begin{NiceTabular}{ccc}[hvlines]
Tokyo & Paris & Londres \\
Lima & \hatchcell[blue!30]Oslo & Miami \\
Los Angeles & Madrid & Rome
\end{NiceTabular}
```

Tokyo	Paris	Londres
Lima	Oslo	Miami
Los Angeles	Madrid	Rome

## 15 Remarques techniques

Première remarque : l'extension `nicematrix` doit être chargée après l'extension `underscore`. Si ce n'est pas le cas, une erreur est levée.

### 15.1 Pour définir de nouveaux types de colonnes

L'extension `nicematrix` fournit la commande `\OnlyMainNiceMatrix` qui est destinée à être utilisée dans des définitions de nouveaux types de colonnes. Son argument n'est exécuté que si on se place dans la partie principale du tableau, c'est-à-dire que l'on n'est pas dans l'une des éventuelles rangées extérieures.

Par exemple, si on souhaite définir un type de colonne `?` pour tracer un trait fort (noir) d'épaisseur 1 pt, on pourra écrire<sup>39</sup> :

```
\newcolumnstype{?}{!\OnlyMainNiceMatrix{\vrule width 1 pt}}
```

Le trait fort correspondant ne s'étendra pas dans les rangées extérieures.<sup>40</sup>

```
$\begin{pNiceArray}{cc?cc}[first-row,last-row=3]
C_1 & C_2 & C_3 & C_4 \\
a & b & c & d \\
e & f & g & h \\
C_1 & C_2 & C_3 & C_4
\end{pNiceArray}$
```

$$\begin{array}{cc|cc} C_1 & C_2 & C_3 & C_4 \\ \hline a & b & c & d \\ e & f & g & h \\ C_1 & C_2 & C_3 & C_4 \end{array}$$

Le spécificateur `?` ainsi créé est aussi utilisable dans les environnements `{tabular}` et `{array}` (de `array`) et, dans ce cas, `\OnlyMainNiceMatrix` est sans effet.

### 15.2 Lignes diagonales

Par défaut, toutes les lignes diagonales<sup>41</sup> d'un même tableau sont « parallélisées ». Cela signifie que la première diagonale est tracée et que, ensuite, les autres lignes sont tracées parallèlement à la première (par rotation autour de l'extrémité la plus à gauche de la ligne). C'est pourquoi la position des instructions `\Ddots` dans un tableau peut avoir un effet marqué sur le résultat final.

Dans les exemples suivants, la première instruction `\Ddots` est marquée en couleur :

Exemple avec parallélisation (comportement par défaut) :

```
$A = \begin{pNiceMatrix}
1 & & \Cdots & & & 1 & \\
a+b & & \Ddots & & & \Vdots & \\
\Vdots & & \Ddots & & & & \\
a+b & & \Cdots & & a+b & & 1
\end{pNiceMatrix}$
```

$$A = \begin{pmatrix} 1 & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & 1 \\ a+b & & & & & \vdots \\ \vdots & & & & & \vdots \\ a+b & \cdots & \cdots & \cdots & a+b & 1 \end{pmatrix}$$

39. La commande `\vrule` est une commande de TeX (et non de LaTeX).

40. Un tel filet utilisant les techniques classiques de `array`, il ne traversera pas les doubles filets horizontaux de `\hline\hline`.

41. On parle des lignes créées par `\Ddots` et non des lignes créées par une commande `\line` dans le `\CodeAfter`.

```

$A = \begin{pNiceMatrix}
1      & \Cdots &      & 1      \\
a+b    &      &      & \Vdots \\
\Vdots & \Ddots & \Ddots &      \\
a+b    & \Cdots & a+b    & 1
\end{pNiceMatrix}$

```

$$A = \begin{pmatrix} 1 & \cdots & \cdots & 1 \\ a+b & & & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & \\ a+b & \cdots & a+b & 1 \end{pmatrix}$$

Il est possible de désactiver la parallélisation avec l'option `parallelize-diags` mise à `false` :

Le même exemple sans parallélisation :

$$A = \begin{pmatrix} 1 & \cdots & \cdots & 1 \\ a+b & & & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & \\ a+b & \cdots & a+b & 1 \end{pmatrix}$$

On peut choisir l'instruction `\Ddots` qui sera tracée en premier (et qui servira pour tracer les suivantes quand la parallélisation est activée) avec la clé `draw-first` : `\Ddots[draw-first]`.

### 15.3 Les cases « vides »

Une instruction comme `\Ldots`, `\Cdots`, etc. essaye de déterminer la première case vide de part et d'autre de la case considérée. Néanmoins, une case « vide » n'est pas nécessairement sans contenu dans le codage TeX (c'est-à-dire sans aucun token entre les deux esperluettes `&`). Les règles précises sont les suivantes :

- Une case implicite est vide. Par exemple, dans la matrice suivante

```

\begin{pmatrix}
a & b \\
c
\end{pmatrix}

```

la dernière case (deuxième rangée et deuxième colonne) est vide.

- Chaque case avec un rendu par TeX de largeur nulle est vide.
- Une case qui contient la commande `\NotEmpty` est non vide (et un nœud PGF/Tikz est créé pour cette case).
- Une case avec une commande `\Hspace` (ou `\Hspace*`) est vide. Cette commande `\Hspace` est une commande définie par l'extension `nicematrix` avec la même signification que `\hspace` excepté que la case où cette commande est utilisée est considérée comme vide. Cette commande peut être utilisée pour fixer la largeur des colonnes sans interférer avec le tracé des lignes en pointillés par `nicematrix`.

### 15.4 L'option `exterior-arraycolsep`

L'environnement `{array}` insère un espace horizontal égal à `\arraycolsep` avant et après chaque colonne. En particulier, il y a un espace égal à `\arraycolsep` avant et après le tableau. Cette caractéristique de l'environnement `{array}` n'était probablement pas une bonne idée<sup>42</sup>. L'environnement `{matrix}` et ses variantes (`{pmatrix}`, `{vmatrix}`, etc.) de `amsmath` préfèrent supprimer ces espaces avec des instructions explicites `\hspace -\arraycolsep`<sup>43</sup>. L'extension `nicematrix` fait de même dans tous ses environnements y compris l'environnement `{NiceArray}`. Néanmoins, si l'utilisateur souhaite que l'environnement `{NiceArray}` se comporte par défaut comme l'environnement `{array}` de

42. Dans la documentation de `{amsmath}`, on peut lire : *The extra space of `\arraycolsep` that `array` adds on each side is a waste so we remove it [in `{matrix}`] (perhaps we should instead remove it from `array` in general, but that's a harder task).*

43. Et non en insérant `@{}` de part et d'autre du préambule, ce qui fait que la longueur des `\hline` n'est pas modifiée et elle peut paraître trop longue, surtout avec des crochets.

`array` (par exemple pour faciliter l'adaptation d'un document existant), il peut contrôler ce comportement avec l'option `exterior-arraycolsep` accessible via la commande `\NiceMatrixOptions`. Avec cette option, des espaces extérieurs de longueur `\arraycolsep` seront insérés dans les environnements `{NiceArray}` (les autres environnements de l'extension `nicematrix` ne sont pas affectés).

## 15.5 Incompatibilités

L'extension `nicematrix` n'est pas parfaitement compatible avec l'extension `arydshln` (parce que cette extension redéfinit de nombreuses commandes internes de `array`).

Pour pouvoir utiliser `arydshln`, il faut, de toutes manières, au préalable, libérer la lettre « : » en choisissant une autre lettre pour les filets verticaux pointillés de `nicematrix` :

```
\NiceMatrixOptions{letter-for-dotted-lines=;}
```

L'extension `nicematrix` n'est pas compatible avec la classe `aastex63`. Si vous souhaitez utiliser `nicematrix` with `aastex63`, envoyez-moi un courrier électronique et j'essaierai de résoudre les incompatibilités.

L'extension `nicematrix` n'est pas compatible avec la classe `ieeeaccess` (car cette classe n'est pas compatible avec PGF/Tikz).

## 16 Exemples

### 16.1 Notes dans les tableaux

Les outils de `nicematrix` pour les notes dans les tableaux ont été présentés à la partie 11 p. 27.

Imaginons que l'on souhaite numéroter les notes de tableau (celles construites avec `\tabularnote`) avec des astérisques.<sup>44</sup>

On commence par écrire une commande `\stars` similaire aux commandes classiques `\arabic`, `\alph`, `\Alph`, etc. mais qui produit un nombre d'astérisques égal à son argument.<sup>45</sup>

```
\ExplSyntaxOn
\NewDocumentCommand \stars { m }
{ \prg_replicate:nn { \value { #1 } } { $ \star $ } }
\ExplSyntaxOff
```

Bien entendu, on change le style des notes avec la clé `notes/style`. Mais, il serait bon aussi de changer certains paramètres du type de liste (au sens de `enumitem`) utilisé pour composer les notes après le tableau. On demande de composer les labels avec une largeur égale à celle du plus grand des labels. Or, le label le plus large est bien entendu celui avec le maximum d'astérisques. On connaît ce nombre : il est égal à `\value{tabularnote}` (car `tabularnote` est le compteur LaTeX utilisé par `\tabularnote` et il est donc égal à la fin au nombre total de notes dans le tableau). On utilise alors la clé `widest*` de `enumitem` pour demander une largeur de label correspondante : `widest*=\value{tabularnote}`.

```
\NiceMatrixOptions
{
  notes =
  {
    style = \stars{#1} ,
    enumitem-keys =
    {
      widest* = \value{tabularnote} ,
      align = right
    }
  }
}
```

44. Bien entendu, il faut qu'il y en ait très peu : trois paraît un maximum.

45. Ou plutôt : à la valeur de son argument.



```

    }
  }
}

```

```

\begin{NiceTabular}{@{\llr@{}}[first-row,code-for-first-row = \bfseries]
\toprule
Nom & Prénom & Date de naissance \\
\midrule
Achard\tablearnote{La famille Achard est une très ancienne famille du Poitou.}
& Jacques & 5 juin 1962 \\
Lefèbvre\tablearnote{Le patronyme Lefèbvre est une altération de Lefébure.}
& Mathilde & 23 mai 1988 \\
Vanesse & Stéphanie & 30 octobre 1994 \\
Dupont & Chantal & 15 janvier 1998 \\
\bottomrule
\end{NiceTabular}

```

Nom	Prénom	Date de naissance
Achard*	Jacques	5 juin 1962
Lefebvre**	Mathilde	23 mai 1988
Vanesse	Stéphanie	30 octobre 1994
Dupont	Chantal	15 janvier 1998

\*La famille Achard est une très ancienne famille du Poitou.

\*\*Le patronyme Lefebvre est une altération de Lefébure.

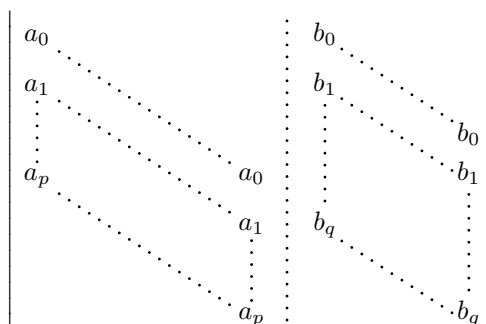
## 16.2 Lignes en pointillés

Un exemple pour le résultant de deux polynômes :

```

\setlength{\extrarowheight}{1mm}
\begin{vNiceArray}{cccc:ccc}[columns-width=6mm]
a_0 & & & & & & & & \\
a_1 & & \Ddots & & & & b_1 & & \Ddots & & \\
\Vdots & & \Ddots & & & & \Vdots & & \Ddots & & b_0 \\
a_p & & & & a_0 & & & & b_1 & & \\
& & \Ddots & & a_1 & & & & \Vdots & & \\
& & & & \Vdots & & & & \Ddots & & \\
& & & & a_p & & & & & & b_q
\end{vNiceArray}

```



Un exemple avec un système linéaire :

```
\begin{pNiceArray}{*6c|c}[nullify-dots,last-col,code-for-last-col=\scriptstyle]
1      & 1 & 1 & \Cdots & & 1      & 0      & \\\
0      & 1 & 0 & \Cdots & & 0      & & & L_2 \gets L_2-L_1 \\\
0      & 0 & 1 & \Ddots & & \Vdots & & & L_3 \gets L_3-L_1 \\\
      & & & \Ddots & & & \Vdots & \Vdots & \\\
\Vdots & & & \Ddots & & 0      & & \\\
0      & & & \Cdots & 0 & 1      & 0      & & L_n \gets L_n-L_1
\end{pNiceArray}$
```

$$\left( \begin{array}{cccccc|c} 1 & 1 & 1 & \dots & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \dots & 0 & \vdots \\ 0 & 0 & 1 & \dots & 0 & \vdots \\ \vdots & & & \ddots & & \vdots \\ 0 & \dots & \dots & 0 & 1 & 0 \end{array} \right) \begin{array}{l} L_2 \leftarrow L_2 - L_1 \\ L_3 \leftarrow L_3 - L_1 \\ \vdots \\ L_n \leftarrow L_n - L_1 \end{array}$$

## 16.3 Des lignes pointillées qui ne sont plus pointillées

L'option `line-style` permet de changer le style des lignes tracées par `\Ldots`, `\Cdots`, etc. On peut de ce fait tracer des lignes qui ne sont plus pointillées.

```
\NiceMatrixOptions{code-for-first-row = \scriptstyle,code-for-first-col = \scriptstyle }
\setcounter{MaxMatrixCols}{12}
\newcommand{\blue}{\color{blue}}
\begin{pNiceMatrix}[last-row,last-col,nullify-dots,xdots/line-style={dashed,blue}]
1&&&\Vdots&&&\Vdots\\
&\Ddots[line-style=standard]\\
&&1\\
\Cdots[color=blue,line-style=dashed]&&&\blue{0}&&\\
\Cdots&&&\blue{1}&&&\Cdots&\blue{\leftarrow i}\\
&&&1\\
&&\Vdots&&\Ddots[line-style=standard]&&\Vdots\\
&&&&&1\\
\Cdots&&&\blue{1}&&\Cdots&&\Cdots&\blue{0}&&&\Cdots&\blue{\leftarrow j}\\
&&&&&&&1\\
&&&&&&&\Ddots[line-style=standard]\\
&&&\Vdots&&&\Vdots&&&1\\
&&&\blue{\overset{\uparrow}{i}}&&&&\blue{\overset{\uparrow}{j}}
\end{pNiceMatrix}
```

$$\left( \begin{array}{cccccc|c} 1 & & & & & & \\ & \ddots & & & & & \\ & & 1 & & & & \\ \hline & & & 0 & & 1 & \leftarrow i \\ & & & & \ddots & & \\ & & & & & 1 & \\ \hline & & & 1 & & 0 & \leftarrow j \\ & & & & & & \ddots \\ & & & & & & 1 \end{array} \right)$$

On peut même tracer des lignes continues.

```

\NiceMatrixOptions
  {nullify-dots,code-for-first-col = \color{blue},code-for-first-col=\color{blue}}
$\begin{pNiceMatrix}[first-row,first-col]
  & & \Ldots[line-style={solid,<->},shorten=0pt]^{n \text{ colonnes}} \\
  & 1 & 1 & 1 & \Ldots & 1 \\
  & 1 & 1 & 1 & & 1 \\
\vdots[line-style={solid,<->}]_{n \text{ rangées}}
  & 1 & 1 & 1 & & 1 \\
  & 1 & 1 & 1 & & 1 \\
  & 1 & 1 & 1 & \Ldots & 1
\end{pNiceMatrix}$

```

$$\begin{array}{c}
 \xrightarrow{n \text{ colonnes}} \\
 \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & \dots & 1 \\ 1 & 1 & 1 & & 1 \\ 1 & 1 & 1 & & 1 \\ 1 & 1 & 1 & & 1 \\ 1 & 1 & 1 & \dots & 1 \end{pmatrix} \\
 \xleftarrow{n \text{ rangées}}
 \end{array}$$

## 16.4 Empilements de matrices

On a souvent besoin de présenter des matrices empilées les unes au-dessus des autres (par exemple pour la résolution de systèmes linéaires).

Pour avoir les colonnes alignées les unes sous les autres, on peut imposer une largeur commune à toutes les colonnes, ce que l'on fait dans l'exemple suivant avec l'environnement `\NiceMatrixBlock` et l'option `auto-columns-width`.

```

\begin{NiceMatrixBlock}[auto-columns-width]
\NiceMatrixOptions
  {
    light-syntax,
    last-col, code-for-last-col = \color{blue} \scriptstyle,
  }
\setlength{\extrarowheight}{1mm}

$\begin{pNiceArray}{rrrr|r}
12 -8 7 5 3 {} ;
3 -18 12 1 4 ;
-3 -46 29 -2 -15 ;
9 10 -5 4 7
\end{pNiceArray}$

\smallskip
$\begin{pNiceArray}{rrrr|r}
12 -8 7 5 3 ;
0 64 -41 1 19 { L_2 \gets L_1-4L_2 } ;
0 -192 123 -3 -57 { L_3 \gets L_1+4L_3 } ;
0 -64 41 -1 -19 { L_4 \gets 3L_1-4L_4 } ;
\end{pNiceArray}$

\smallskip
$\begin{pNiceArray}{rrrr|r}
12 -8 7 5 3 ;
0 64 -41 1 19 ;
0 0 0 0 0 { L_3 \gets 3 L_2 + L_3 }
\end{pNiceArray}$

\smallskip
$\begin{pNiceArray}{rrrr|r}
12 -8 7 5 3 {} ;

```

```
0 64 -41 1 19 ;
\end{pNiceArray}$
```

```
\end{NiceMatrixBlock}
```

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 12 & -8 & 7 & 5 & 3 \\ 3 & -18 & 12 & 1 & 4 \\ -3 & -46 & 29 & -2 & -15 \\ 9 & 10 & -5 & 4 & 7 \end{array}\right)$$

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 12 & -8 & 7 & 5 & 3 \\ 0 & 64 & -41 & 1 & 19 \\ 0 & -192 & 123 & -3 & -57 \\ 0 & -64 & 41 & -1 & -19 \end{array}\right) \begin{array}{l} L_2 \leftarrow L_1 - 4L_2 \\ L_3 \leftarrow L_1 + 4L_3 \\ L_4 \leftarrow 3L_1 - 4L_4 \end{array}$$

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 12 & -8 & 7 & 5 & 3 \\ 0 & 64 & -41 & 1 & 19 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array}\right) L_3 \leftarrow 3L_2 + L_3$$

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 12 & -8 & 7 & 5 & 3 \\ 0 & 64 & -41 & 1 & 19 \end{array}\right)$$

On constate que la dernière matrice n'est pas parfaitement alignée avec les précédentes. C'est que les parenthèses, en LaTeX, n'ont pas toutes la même largeur suivant leur taille.

Pour résoudre ce problème, on peut demander que les délimiteurs soient composés avec leur largeur maximale grâce à la clé booléenne `delimiters/max-width`.

```
\begin{NiceMatrixBlock}[auto-columns-width]
\NiceMatrixOptions
{
  delimiters/max-width,
  light-syntax,
  last-col, code-for-last-col = \color{blue}\scriptstyle,
}
\setlength{\extrarowheight}{1mm}

$\begin{pNiceArray}{rrrr|r}
12 -8 7 5 3 {} ;
3 -18 12 1 4 ;
-3 -46 29 -2 -15 ;
9 10 -5 4 7
\end{pNiceArray}$
```

```
...
\end{NiceMatrixBlock}
```

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 12 & -8 & 7 & 5 & 3 \\ 3 & -18 & 12 & 1 & 4 \\ -3 & -46 & 29 & -2 & -15 \\ 9 & 10 & -5 & 4 & 7 \end{array}\right)$$

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 12 & -8 & 7 & 5 & 3 \\ 0 & 64 & -41 & 1 & 19 \\ 0 & -192 & 123 & -3 & -57 \\ 0 & -64 & 41 & -1 & -19 \end{array}\right) \begin{array}{l} L_2 \leftarrow L_1 - 4L_2 \\ L_3 \leftarrow L_1 + 4L_3 \\ L_4 \leftarrow 3L_1 - 4L_4 \end{array}$$

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 12 & -8 & 7 & 5 & 3 \\ 0 & 64 & -41 & 1 & 19 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array}\right)_{L_3 \leftarrow 3L_2 + L_3}$$

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 12 & -8 & 7 & 5 & 3 \\ 0 & 64 & -41 & 1 & 19 \end{array}\right)$$

Si on souhaite un alignement des colonnes des différentes matrices sans imposer la même largeur à toutes les colonnes, on peut utiliser un grand tableau unique et placer les parenthèses avec des commandes `\SubMatrix` dans le `\CodeAfter`. Bien sûr, ce tableau ne pourra pas être coupé par un saut de page.

```
\setlength{\extrarowheight}{1mm}
\[\begin{NiceMatrix}%
  [ r, last-col=6, code-for-last-col = \scriptstyle \color{blue} ]
12 & -8 & 7 & 5 & 3 & \\
3 & -18 & 12 & 1 & 4 & \\
-3 & -46 & 29 & -2 & -15 & \\
9 & 10 & -5 & 4 & 7 & \\[1mm]
12 & -8 & 7 & 5 & 3 & \\
0 & 64 & -41 & 1 & 19 & L_2 \leftarrow L_1 - 4L_2 \\
0 & -192 & 123 & -3 & -57 & L_3 \leftarrow L_1 + 4L_3 \\
0 & -64 & 41 & -1 & -19 & L_4 \leftarrow 3L_1 - 4L_4 \\[1mm]
12 & -8 & 7 & 5 & 3 & \\
0 & 64 & -41 & 1 & 19 & \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & L_3 \leftarrow 3L_2 + L_3 \\[1mm]
12 & -8 & 7 & 5 & 3 & \\
0 & 64 & -41 & 1 & 19 & \\
\CodeAfter [sub-matrix/vlines=4]
  \SubMatrix({1-1}{4-5})
  \SubMatrix({5-1}{8-5})
  \SubMatrix({9-1}{11-5})
  \SubMatrix({12-1}{13-5})
\end{NiceMatrix}\]
```

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 12 & -8 & 7 & 5 & 3 \\ 3 & -18 & 12 & 1 & 4 \\ -3 & -46 & 29 & -2 & -15 \\ 9 & 10 & -5 & 4 & 7 \end{array}\right)$$

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 12 & -8 & 7 & 5 & 3 \\ 0 & 64 & -41 & 1 & 19 \\ 0 & -192 & 123 & -3 & -57 \\ 0 & -64 & 41 & -1 & -19 \end{array}\right)_{\begin{array}{l} L_2 \leftarrow L_1 - 4L_2 \\ L_3 \leftarrow L_1 + 4L_3 \\ L_4 \leftarrow 3L_1 - 4L_4 \end{array}}$$

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 12 & -8 & 7 & 5 & 3 \\ 0 & 64 & -41 & 1 & 19 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array}\right)_{L_3 \leftarrow 3L_2 + L_3}$$

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 12 & -8 & 7 & 5 & 3 \\ 0 & 64 & -41 & 1 & 19 \end{array}\right)$$

## 16.5 Comment surligner les cases d'une matrice

Pour mettre en évidence une case d'une matrice, il est possible de « dessiner » cette case avec la clé `draw` de la commande `\Block` (c'est l'un des usages des blocs mono-case<sup>46</sup>).

```
\begin{pNiceArray}{>{\strut}cccc}[margin,rules/color=blue]
\Block[draw]{a_{11}} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\
a_{21} & \Block[draw]{a_{22}} & a_{23} & a_{24} \\
a_{31} & a_{32} & \Block[draw]{a_{33}} & a_{34} \\
a_{41} & a_{42} & a_{43} & \Block[draw]{a_{44}} \\
\end{pNiceArray}
```

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{pmatrix}$$

On remarquera que les traits que l'on vient de tracer sont dessinés *après* la matrice sans modifier la position des composantes de celle-ci. En revanche, les traits tracés par `\hline`, le spécificateur « | » ou les options `hlines`, `vlines` et `hvlines` « écartent » les composantes de la matrice.<sup>47</sup>

Il est possible de colorier une rangée avec `\rowcolor` dans le `code-before` (ou avec `\rowcolor` dans une case de la rangée si on utilise la clé `colortbl-like` — même si `colortbl` n'est pas chargé).

```
\begin{pNiceArray}{>{\strut}cccc}[margin, extra-margin=2pt,colortbl-like]
\rowcolor{red!15}A_{11} & A_{12} & A_{13} & A_{14} \\
A_{21} & \rowcolor{red!15}A_{22} & A_{23} & A_{24} \\
A_{31} & A_{32} & \rowcolor{red!15}A_{33} & A_{34} \\
A_{41} & A_{42} & A_{43} & \rowcolor{red!15}A_{44} \\
\end{pNiceArray}
```

$$\begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} & A_{13} & A_{14} \\ A_{21} & A_{22} & A_{23} & A_{24} \\ A_{31} & A_{32} & A_{33} & A_{34} \\ A_{41} & A_{42} & A_{43} & A_{44} \end{pmatrix}$$

Les possibilités de réglages sont néanmoins limitées. C'est pourquoi nous présentons ici une autre méthode pour surligner une rangée d'une matrice.

Cet exemple et les suivants nécessitent d'avoir chargé Tikz (`nicematrix` ne charge que PGF, qui est une sous-couche de Tikz) ainsi que la bibliothèque Tikz `fit`, ce qui peut se faire avec les deux instructions suivantes dans le préambule du document :

```
\usepackage{tikz}
\usetikzlibrary{fit}
```

Nous créons un nœud Tikz rectangulaire qui englobe les nœuds de la deuxième rangée en utilisant les outils de la bibliothèque Tikz `fit`. Ces nœuds ne sont pas créés par défaut dans le `\CodeBefore` (par souci d'efficacité). Il faut utiliser la clé `create-cell-nodes` du `\CodeBefore` pour demander leur création.

46. On rappelle que si le premier argument obligatoire de la commande `\Block` est laissé vide, le bloc est considéré comme mono-case.

47. Pour la commande `\cline`, voir la remarque p. 8.

```

\tikzset{highlight/.style={rectangle,
    fill=red!15,
    rounded corners = 0.5 mm,
    inner sep=1pt,
    fit=#1}}

$\begin{bNiceMatrix}
\CodeBefore [create-cell-nodes]
\tikz \node [highlight = (2-1) (2-3)] {} ;
\Body
0 & \Cdots & 0 \\
1 & \Cdots & 1 \\
0 & \Cdots & 0 \\
\end{bNiceMatrix}$

```

$$\begin{bmatrix} 0 & \cdots & 0 \\ 1 & \cdots & 1 \\ 0 & \cdots & 0 \end{bmatrix}$$

On considère maintenant la matrice suivante. Si on veut surligner chaque rangée de la matrice, on peut utiliser la technique précédente trois fois.

```

\[\begin{pNiceArray}{ccc}[last-col]
\CodeBefore [create-cell-nodes]
\begin{tikzpicture}
\node [highlight = (1-1) (1-3)] {} ;
\node [highlight = (2-1) (2-3)] {} ;
\node [highlight = (3-1) (3-3)] {} ;
\end{tikzpicture}
\Body
a & a + b & a + b + c & L_1 \\
a & a & a + b & L_2 \\
a & a & a & L_3
\end{pNiceArray}\]

```

$$\begin{pmatrix} a & a+b & a+b+c \\ a & a & a+b \\ a & a & a \end{pmatrix} \begin{matrix} L_1 \\ L_2 \\ L_3 \end{matrix}$$

Le résultat peut paraître décevant. On peut l'améliorer en utilisant les « nœuds moyens » au lieu des « nœuds normaux ».

```

\[\begin{pNiceArray}{ccc}[last-col,create-medium-nodes]
\CodeBefore [create-cell-nodes]
\begin{tikzpicture} [name suffix = -medium]
\node [highlight = (1-1) (1-3)] {} ;
\node [highlight = (2-1) (2-3)] {} ;
\node [highlight = (3-1) (3-3)] {} ;
\end{tikzpicture}
\Body
a & a + b & a + b + c & L_1 \\
a & a & a + b & L_2 \\
a & a & a & L_3
\end{pNiceArray}\]

```

$$\begin{pmatrix} a & a+b & a+b+c \\ a & a & a+b \\ a & a & a \end{pmatrix} \begin{matrix} L_1 \\ L_2 \\ L_3 \end{matrix}$$

## 16.6 Utilisation de \SubMatrix dans le \CodeBefore

Dans l'exemple suivant, on illustre le produit mathématique de deux matrices.

L'ensemble de la figure est un environnement `\NiceArray` et les trois paires de parenthèses ont été rajoutées avec `\SubMatrix` dans le `\CodeBefore`.

$$\begin{array}{c}
 \textcolor{blue}{L_i} \left( \begin{array}{cccc} a_{11} & \cdots & a_{1k} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{i1} & \cdots & a_{ik} & \cdots & a_{in} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nk} & \cdots & a_{nn} \end{array} \right) \left( \begin{array}{c} \vdots \\ \vdots \\ c_{ij} \\ \vdots \end{array} \right)
 \end{array}
 \qquad
 \begin{array}{c}
 \textcolor{blue}{C_j} \\
 \left( \begin{array}{cccc} b_{11} & \cdots & b_{1j} & \cdots & b_{1n} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ \vdots & & b_{kj} & & \vdots \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ b_{n1} & \cdots & b_{nj} & \cdots & b_{nn} \end{array} \right)
 \end{array}$$

```

\tikzset{highlight/.style={rectangle,
    fill=red!15,
    rounded corners = 0.5 mm,
    inner sep=1pt,
    fit=#1}}

[ \begin{NiceArray}{*{6}{c}@{\hspace{6mm}}*{5}{c}}[nullify-dots]
\CodeBefore [create-cell-nodes]
  \SubMatrix({2-7}{6-11})
  \SubMatrix({7-2}{11-6})
  \SubMatrix({7-7}{11-11})
  \begin{tikzpicture}
    \node [highlight = (9-2) (9-6)] { } ;
    \node [highlight = (2-9) (6-9)] { } ;
  \end{tikzpicture}
\Body
  & & & & & & & \color{blue}\scriptstyle C_j \\
  & & & & & b_{11} & \Cdots & b_{1j} & \Cdots & b_{1n} \\
  & & & & & \Vdots & & \Vdots & & \Vdots \\
  & & & & & & & b_{kj} \\
  & & & & & & & \Vdots \\
  & & & & & b_{n1} & \Cdots & b_{nj} & \Cdots & b_{nn} \\
  & a_{11} & \Cdots & & & a_{1n} \\
  & \Vdots & & & & \Vdots \\
\color{blue}\scriptstyle L_i
  & a_{i1} & \Cdots & a_{ik} & \Cdots & a_{in} & \Cdots & & c_{ij} \\
  & \Vdots & & & & \Vdots \\
  & a_{n1} & \Cdots & & & a_{nn}
\CodeAfter
\tikz \draw [gray,shorten > = 1mm, shorten < = 1mm] (9-4.north) to [bend left] (4-9.west) ;
\end{NiceArray}\]

```

## Autre documentation

Le document `nicematrix.pdf` (fourni avec l'extension `nicematrix`) contient une traduction anglaise de la documentation ici présente, ainsi que le code source commenté et un historique des versions.



Les versions successives du fichier `nicematrix.sty` fournies par TeXLive sont disponibles sur le serveur SVN de TeXLive :

`www.tug.org/svn/texlive/trunk/Master/texmf-dist/tex/latex/nicematrix/nicematrix.sty`