

# ProfLycee (2.7.3), Piton et Pyluatex

## 1 Code « Piton », indépendant de Pyluatex

### 1.1 Préambule basique

```
\documentclass[french,a4paper,10pt]{article}
\usepackage{ProfLycee}
\useproflyclib{piton} % lua
```

### 1.2 Exemples

```
%Sortie par défaut
\begin{CodePiton}{}
def valeur_absolue(x):
    "Renvoie la valeur absolue de x"
    #le petit test qui va bien
    if x > 0:
        return x
    else:
        return -x
\end{CodePiton}
```

Code Python

```
1 def valeur_absolue(x):
2     "Renvoie la valeur absolue de x"
3     #le petit test qui va bien
4     if x > 0:
5         return x
6     else:
7         return -x
```

```
%Sortie avec Style=Classique, Largeur=10cm
\begin{CodePiton}[Style=Classique,Largeur=10cm]{}
def valeur_absolue(x):
    "Renvoie la valeur absolue de x"
    #le petit test qui va bien
    if x > 0:
        return x
    else:
        return -x
\end{CodePiton}
```

Code Python

```
1 def valeur_absolue(x):
2     "Renvoie la valeur absolue de x"
3     #le petit test qui va bien
4     if x > 0:
5         return x
6     else:
7         return -x
```

```
%Sortie avec Style=Classique, Sans Titre, Largeur=10cm, centré
\begin{CodePiton}[Style=Classique,Largeur=10cm,BarreTitre=false,Alignement=center]{}
def valeur_absolue(x):
    "Renvoie la valeur absolue de x"
    #le petit test qui va bien
    if x > 0:
        return x
    else:
        return -x
\end{CodePiton}
```

```
1 def valeur_absolue(x):
2     "Renvoie la valeur absolue de x"
3     #le petit test qui va bien
4     if x > 0:
5         return x
6     else:
7         return -x
```

```
%Sortie avec Style=Classique, Largeur=0.5\linewidth, aligné à droite, sans Cadre, avec Filigrane
\begin{CodePiton}%
    [Style=Classique,Largeur=0.5\linewidth,Cadre=false,Alignement=flush right,Filigrane,Titre={Script}]{}
#environnement python avec numéros de ligne, pleine largeur, style moderne
def valeur_absolue(x):
    "Renvoie la valeur absolue de x"
    #le petit test qui va bien
    if x > 0:
        return x
    else:
        return -x
\end{CodePiton}
```

#### Script

```
1 def valeur_absolue(x):
2     "Renvoie la valeur absolue de x"
3     #le petit test qui va bien
4     if x > 0:
5         return x
6     else:
7         return -x
```

```
%Sortie Moderne, Largeur=11cm, avec Filigrane, aligné à gauche, sans ligne
\begin{CodePiton}[Largeur=11cm,Filigrane,Alignement=flush left,Lignes=false]{}
def valeur_absolue(x):
    "Renvoie la valeur absolue de x"
    #le petit test qui va bien
    if x > 0:
        return x
    else:
        return -x
\end{CodePiton}
```

Code Python

```
def valeur_absolue(x):
    "Renvoie la valeur absolue de x"
    #le petit test qui va bien
    if x > 0:
        return x
    else:
        return -x
```

## 2 Console « Piton », dépendant de Pyluatex

### 2.1 Préambule, avec le package pyluatex

```
\documentclass[french,a4paper,10pt]{article}
\usepackage{ProfLycee}
\useproflyclib{piton}
\usepackage[executable=python.exe]{pyluatex} % lua + shell-escape
```

### 2.2 Commande

```
\begin{ConsolePiton}[Options piton]<Clés>{Options tcbox}
...
...
\end{ConsolePiton}
```

Les clés, à placer entre <...>, sont :

- **<Logo>** pour afficher un petit logo dans les *titres* de la console REPL ;
- **<Largeur>** pour spécifier la largeur de la console REPL ;
- **<Alignement>** pour spécifier l'alignement de la console REPL.

défaut : **<true>**  
défaut : **<\linewidth>**  
défaut : **<flush left>**

### 2.3 Exemples

```
%Déclaration d'une fonction python + librairie random pour utilisation ultérieure
\begin{python}
from random import randint

def valeur_absolue(x):
    "Renvoie la valeur absolue de x"
    #le petit test qui va bien
    if x > 0:
        return x
    else:
        return -x
\end{python}
```

```
\begin{ConsolePiton}{}
1+1
2**10
valeur_absolue(-3)
valeur_absolue(0)
valeur_absolue(5)
print(f"La valeur absolue de 5 est {valeur_absolue(5)}")
print(f"La valeur absolue de -4 est {valeur_absolue(-4)}")
\end{ConsolePiton}
```

♣ Début de la Console Python ♣

```
>>> 1+1
2
>>> 2**10
1024
>>> valeur_absolue(-3)
3
>>> valeur_absolue(0)
0
>>> valeur_absolue(5)
5
>>> print(f"La valeur absolue de 5 est {valeur_absolue(5)}")
La valeur absolue de 5 est 5
>>> print(f"La valeur absolue de -4 est {valeur_absolue(-4)}")
La valeur absolue de -4 est 4
```

♣ Fin de la Console Python ♣

```

\begin{ConsolePiton}<Largeur=11cm,Alignement=center,Logo=false>{}
1+1
2**10
valeur_absolue(-3)
valeur_absolue(0)
valeur_absolue(5)
print(f"La valeur absolue de 5 est {valeur_absolue(5)}")
print(f"La valeur absolue de -4 est {valeur_absolue(-4)}")
liste = [randint(1,20) for i in range(10)]
print(liste)
print(max(liste), min(liste), sum(liste))
\end{ConsolePiton}

```

— Début de la Console Python —

```

>>> 1+1
2
>>> 2**10
1024
>>> valeur_absolue(-3)
3
>>> valeur_absolue(0)
0
>>> valeur_absolue(5)
5
>>> print(f"La valeur absolue de 5 est {valeur_absolue(5)}")
La valeur absolue de 5 est 5
>>> print(f"La valeur absolue de -4 est {valeur_absolue(-4)}")
La valeur absolue de -4 est 4
>>> liste = [randint(1,20) for i in range(10)]
>>> print(liste)
[18, 12, 1, 3, 6, 9, 15, 2, 15, 17]
>>> print(max(liste), min(liste), sum(liste))
18 1 98

```

— Fin de la Console Python —