

Le package `tutodoc` - Documentation de type tutoriel

Christophe BAL

29 Nov. 2023 - Version 1.0.0

Résumé

Le package `tutodoc`¹ est utilisé par son auteur pour produire de façon sémantique des documentations de packages et de classes L^AT_EX dans un style de type tutoriel², et avec un rendu sobre pour une lecture sur écran.

Note. *Ce package impose un style de mise en forme. Dans un avenir plus ou moins proche, `tutodoc` sera sûrement éclaté en une classe et un package.*

Abstract. *The `tutodoc` package³ is used by its author to semantically produce documentation of L^AT_EX packages and classes in a tutorial style⁴, and with a sober rendering for reading on screen.*

Note. *This package imposes a formatting style. In the not-too-distant future, `tutodoc` will probably be split into a class and a package.*

1. Le nom vient de « *tuto·rial-type doc·umentation* » se traduit en « *documentation de type tutoriel* ».
2. L'idée est de produire un fichier PDF efficace à parcourir pour des besoins ponctuels. C'est généralement ce que l'on attend d'une documentation liée au codage.
3. The name comes from « *tuto·rial-type doc·umentation* ».
4. The idea is to produce an efficient PDF file that can be browsed for one-off needs. This is generally what is expected of coding documentation.

Table des matières

I.	Mises en forme générales imposées	3
	1. Géométrie de la page	3
	2. Titre et table des matières	3
	3. Liens dynamiques	4
II.	Choisir la langue au chargement du package	4
III.	Cela veut dire quoi en « <i>anglais</i> »	4
IV.	Mettre en avant du contenu	4
	1. Des exemples	4
	2. Des remarques	5
	3. Une astuce	5
	4. Note informative	6
	5. Un truc important	6
	6. Avertir d'un point très délicat	6
	7. Avertir d'un danger	6
V.	Indiquer des packages, des classes, des macros ou des environnements	6
VI.	Origine d'un préfixe ou d'un suffixe	7
VII.	Un rendu en situation réelle	7
	1. Avec une bande colorée	7
	2. Sans bande colorée	8
	3. En important le code L ^A T _E X	9
VIII.	Cas d'utilisation en L ^A T _E X	9
	1. Codes « <i>en ligne</i> »	9
	2. Codes tapés directement	10
	3. Codes importés	10
	4. Codes importés et mis en situation	11
IX.	Indiquer les changements	12
	1. À quel moment ?	12
	2. Quoi de neuf ?	13
X.	Décorations	14
XI.	Historique	14

I. Mises en forme générales imposées

1. Géométrie de la page

Le package `geometry` est chargé avec les réglages suivants.

```
\RequirePackage[
  top          = 2.5cm,
  bottom       = 2.5cm,
  left         = 2.5cm,
  right        = 2.5cm,
  marginparwidth = 2cm,
  marginparsep  = 2mm,
  heightrounded
]{geometry}
```

2. Titre et table des matières

Les packages `titlesec` et `tocbasic` sont réglés comme suit.

```
\RequirePackage[raggedright]{titlesec}

% ...
\ifcsundef{chapter}%
  {}%
  {\renewcommand\thechapter{\Alph{chapter}.}}

\renewcommand\thesection{\Roman{section}.}
\renewcommand\thesubsection{\arabic{subsection}.}
\renewcommand\thesubsubsection{\roman{subsubsection}.}

\titleformat{\paragraph}[hang]%
  {\normalfont\normalsize\bfseries}%
  {\theparagraph}{1em}%
  {}

\titlespacing*{\paragraph}%
  {0pt}%
  {3.25ex plus 1ex minus .2ex}%
  {0.5em}

% Source
% * https://tex.stackexchange.com/a/558025/6880
\DeclareTOCStyleEntries[
  raggedentrytext,
  linefill = \hfill,
  indent   = 0pt,
  dynindent,
  numwidth = 0pt,
  numsep    = 1ex,
  dynnumwidth
]{tocline}{
  chapter,
  section,
  subsection,
  subsubsection,
  paragraph,
  subparagraph
}

\DeclareTOCStyleEntry[indentfollows = chapter]{tocline}{section}
```

3. Liens dynamiques

Le package `hyperref` est importé en coulisse avec les réglages ci-dessous.

```
\hypersetup{
  colorlinks,
  citecolor = orange!75!black,
  filecolor = orange!75!black,
  linkcolor = orange!75!black,
  urlcolor  = orange!75!black
}
```

II. Choisir la langue au chargement du package

La présente documentation utilise le français via `\usepackage[lang = french]{tutodoc}`. Pour le moment, on a juste les deux choix suivants.

1. `english` est la valeur par défaut.
2. `french` est pour « français » en anglais.

Note. Les noms des langues sont ceux proposés par le package `babel`.

III. Cela veut dire quoi en « anglais »

Penser aux non-anglophones est bien, même si ces derniers se font de plus en plus rares.

Cool et top signifient `\tdocinEN*{cool}` et `\tdocinEN{top}`.

Cool et top signifient « cool » et « top » en anglais.

La macro `\tdocinEN` et sa version étoilée s'appuient sur `\tdocquote` : par exemple, « sémantique » s'obtient via `\tdocquote{sémantique}`.

Note. Le texte « en anglais » est traduit dans la langue indiquée lors de l'importation de `tutodoc`.

IV. Mettre en avant du contenu

Note. Les environnements présentés dans cette section⁵ ajoutent un court titre indiquant le type d'informations fournies. Ce court texte sera toujours traduit dans la langue indiquée lors du chargement du package `tutodoc`.

1. Des exemples

Des exemples numérotés, ou non, s'indiquent via l'environnement `\begin{tdocexa} ... \end{tdocexa}` qui propose deux arguments optionnels.

1. Le 1^{er} argument entre chevrons `<...>` peut prendre au choix les valeurs `nb` pour numéroté, réglage par défaut, et `nonb` pour ne pas numéroté.
2. Le 2^e argument entre crochets `[...]` sert à ajouter un mini-titre.

Voici différents emplois possibles.

5. La mise en forme provient du package `amsthm`.

Bla, bla, bla...

```
\begin{tdocexa}
  Ble, ble, ble...
\end{tdocexa}
```

```
\begin{tdocexa}[Wonderful]
  Bli, bli, bli...
\end{tdocexa}
```

```
\begin{tdocexa}<nonb>
  Blo, blo, blo...
\end{tdocexa}
```

```
\begin{tdocexa}<nonb>[Superb]
  Blu, blu, blu...
\end{tdocexa}
```

Bla, bla, bla...

Exemple 1. *Ble, ble, ble...*

Exemple 2 (Wonderful). *Bli, bli, bli...*

Exemple. *Blo, blo, blo...*

Exemple (Superb). *Blu, blu, blu...*

Important. La numérotation des exemples est remise à zéro dès qu'une section de niveau au moins égale à une `\subsubsection` est ouverte.

Astuce. Il peut parfois être utile de revenir à la ligne dès le début du contenu. Voici comment faire (ce tour de passe-passe reste valable pour les environnements présentés dans les sous-sections suivantes). Noter au passage que la numérotation suit celle de l'exemple précédent comme souhaité.

```
\begin{tdocexa}
  \leavevmode

  \begin{enumerate}
    \item Point 1.

    \item Point 2.
  \end{enumerate}
\end{tdocexa}
```

Exemple 3.

1. Point 1.
2. Point 2.

2. Des remarques

Tout se passe via l'environnement `\begin{tdocrem} ... \end{tdocrem}` comme dans l'exemple suivant.

```
\begin{tdocrem}
  Just one remark...
\end{tdocrem}

\begin{tdocrem}[Mini title]
  Useful?
\end{tdocrem}
```

Remarque. *Just one remark...*

Remarque (Mini title). *Useful ?*

3. Une astuce

L'environnement `\begin{tdoctip} ... \end{tdoctip}` sert à donner des astuces. Voici comment l'employer.

```
\begin{tdoctip}
  A tip.
\end{tdoctip}

\begin{tdoctip}[Mini title]
  Useful?
\end{tdoctip}
```

Astuce. *A tip.*

Astuce (Mini title). *Useful ?*

4. Note informative

L'environnement `\begin{tdocnote} ... \end{tdocnote}` sert à mettre en avant des informations utiles. Voici comment l'utiliser.

```
\begin{tdocnote}
  Something useful to tell you...
\end{tdocnote}

\begin{tdocnote}[Mini title]
  Useful?
\end{tdocnote}
```

Note. *Something useful to tell you...*

Note (Mini title). *Useful ?*

5. Un truc important

L'environnement `\begin{tdocimportant} ... \end{tdocimportant}` permet d'indiquer quelque chose d'important mais sans danger.

```
\begin{tdocimportant}
  Important and harmless.
\end{tdocimportant}

\begin{tdocimportant}[Mini title]
  Useful?
\end{tdocimportant}
```

Important. *Important and harmless.*

Important (Mini title). *Useful ?*

6. Avertir d'un point très délicat

L'environnement `\begin{tdoccaution} ... \end{tdoccaution}` sert à indiquer un point délicat à l'utilisateur. Voici comment l'employer.

```
\begin{tdoccaution}
  Caution, caution...
\end{tdoccaution}

\begin{tdoccaution}[Mini title]
  Useful?
\end{tdoccaution}
```

Prudence. *Caution, caution...*

Prudence (Mini title). *Useful ?*

7. Avertir d'un danger

L'environnement `\begin{tdocwarn} ... \end{tdocwarn}` sert à avertir l'utilisateur d'un piège à éviter. Voici comment l'employer.

```
\begin{tdocwarn}
  Avoid the dangers...
\end{tdocwarn}

\begin{tdocwarn}[Mini title]
  Useful?
\end{tdocwarn}
```

Avertissement. *Avoid the dangers...*

Avertissement (Mini title). *Useful ?*

V. Indiquer des packages, des classes, des macros ou des environnements

Voici ce qu'il est possible de taper de façon sémantique.

<code>\tdoccls{maclasse}</code> sert à...	maclasse sert à...
<code>\tdocpack{monpackage}</code> est pour...	monpackage est pour...
<code>\tdocmacro{unemacro}</code> permet de...	\unemacro permet de...
<code>\tdocenv{env}</code> produit...	\begin{env} ... \end{env} produit...
On a aussi :	On a aussi :
<code>\tdocenv[[opt1]<opt2>]{env}</code>	\begin{env}[opt1]<opt2> ... \end{env}

Remarque. L'intérêt des macros précédentes vis à vis de l'usage de `\tdocinlatex`, voir la section 1. page 9, est l'absence de coloration. De plus, la macro `\tdocenv` demande juste de taper le nom de l'environnement⁶ avec des éventuelles options en tapant les bons délimiteurs⁷ à la main.

Avertissement. L'argument optionnel de la macro `\tdocenv` est copié-collé lors du rendu. Ceci peut donc parfois nécessiter d'utiliser des accolades protectrices comme dans l'exemple précédent.

VI. Origine d'un préfixe ou d'un suffixe

Pour expliquer les noms retenus, rien de tel que d'indiquer et expliciter les courts préfixes et suffixes employés. Ceci se fait facilement comme suit.

<code>\tdocpre{sup}</code> est relatif à...	sup est relatif à...
<code>\tdocprewhy{sup.erbe}</code> signifie...	sup•erbe signifie...
<code>\emph{\tdocprewhy{sup.er} pour...}</code>	sup•er pour...

Remarque. Le choix du point pour scinder un mot permet d'utiliser des mots avec un tiret comme dans `\tdocprewhy{ca.sse-brique}` qui donne *ca•sse-brique*.

VII. Un rendu en situation réelle

Il est parfois utile d'obtenir directement le rendu d'un code dans la documentation. Ceci nécessite que ce type de rendu soit dissociable du texte donnant des explications.

1. Avec une bande colorée

Exemple 1 (Avec les textes par défaut). Il peut être utile de montrer un rendu réel directement dans un document⁸. Ceci se tape via `\begin{tdocshowcase} ... \end{tdocshowcase}` comme suit.

```
\begin{tdocshowcase}
  \bfseries A bit of code \LaTeX.

  \bigskip

  \emph{\large End of the awful demo.}
\end{tdocshowcase}
```

On obtient alors le rendu suivant⁹.

6. De plus, `\tdocenv{monenv}` produit `\begin{monenv} ... \end{monenv}` avec des espaces afin d'autoriser des retours à la ligne si besoin.

7. Se souvenir que tout est possible ou presque dorénavant.

8. Typiquement lorsque l'on fait une démo.

9. En coulisse, la bande est créée sans effort grâce au package `clrstrip`.

A bit of code \LaTeX .

End of the awful demo.

Remarque. Voir la section 4. page 11 pour obtenir facilement un code suivi de son rendu réel comme dans l'exemple précédent.

Note. Les textes explicatifs s'adaptent à la langue choisie lors du chargement de *tutodoc*.

Exemple 2 (Changer la couleur et/ou les textes par défaut).

```
\begin{tdocshowcase}[before = My beginning,
                    after  = My end,
                    color  = red]
Bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla...
\end{tdocshowcase}
```

Ceci produira ce qui suit.

My beginning

Bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla...

My end

Note. Vous avez sûrement noté que l'on n'obtient pas un rouge pur : en coulisse les macros développables `\tdocbackcolor` et `\tdocdarkcolor` sont utilisées pour créer celles du fond et des titres respectivement à partir de la couleur proposée à `\begin{tdocshowcase} ... \end{tdocshowcase}`. Ces macros à un seul argument, la couleur choisie, admettent les codes suivants.

```
\NewExpandableDocumentCommand{\tdocbackcolor}{m}{#1!5}
\NewExpandableDocumentCommand{\tdocdarkcolor}{m}{#1!50!black}
```

Avertissement. Avec les réglages par défaut, si le code \LaTeX à mettre en forme commence par un crochet ouvrant, il faudra indiquer explicitement une option vide comme dans l'exemple suivant.

```
\begin{tdocshowcase}[]
  [This works...]
\end{tdocshowcase}
```

Ceci produira ce qui suit.

[This works...]

Note. Il faut savoir qu'en coulisse la macro `\tdocruler` est utilisée.

```
\tdocruler{Un pseudo-titre décoré}{red}
```

Un pseudo-titre décoré

2. Sans bande colorée

Le rendu de `\begin{tdocshowcase} ... \end{tdocshowcase}` avec une bande colorée peut ne pas convenir, ou parfois ne pas être acceptable malgré le travail fait par `clrstrip`. Il est possible de ne pas utiliser une bande colorée comme nous allons le voir tout de suite.

Exemple 1. L'emploi de `\begin{tdocshowcase}[nostripe] ... \end{tdocshowcase}` demande de ne pas faire appel à `clrstrip`. Voici un exemple d'utilisation.


```
\begin{tdocshowcase}[nostripe]
  Bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla...
\end{tdocshowcase}
```

Ceci produira ce qui suit.

————— Début du rendu réel —————

Bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla...

————— Fin du rendu réel —————

Exemple 2 (Changer la couleur et/ou les textes par défaut).

```
\begin{tdocshowcase}[nostripe,
  before = My beginning,
  after  = My end,
  color  = green]
  Bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla...
\end{tdocshowcase}
```

Ceci produira ce qui suit.

————— My beginning —————

Bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla...

————— My end —————

3. En important le code L^AT_EX

Pour obtenir des rendus en important le code depuis un fichier externe, au lieu de le taper, il suffit d'employer la macro `\tdocshowcaseinput` dont l'option reprend la syntaxe de celle de `\begin{tdocshowcase}` ... `\end{tdocshowcase}` et l'argument obligatoire correspond au chemin du fichier.

Exemple. Ce qui suit a été obtenu via `\tdocshowcaseinput{external.tex}`.

————— Début du rendu réel —————

Blablobli, blablobli, blablobli, blablobli, blablobli, blablobli...

————— Fin du rendu réel —————

Quant à `\tdocshowcaseinput[color = orange]{external.tex}`, ceci produira le changement de couleur observable ci-après.

————— Début du rendu réel —————

Blablobli, blablobli, blablobli, blablobli, blablobli, blablobli...

————— Fin du rendu réel —————

VIII. Cas d'utilisation en L^AT_EX

Documenter un package ou une classe se fait efficacement via des cas d'utilisation montrant à la fois du code et le résultat correspondant.

1. Codes « en ligne »

La macro `\tdocinlatex`¹⁰ permet de taper du code en ligne via un usage similaire à `\verb`. Voici des exemples d'utilisation.

<pre>1: \tdocinlatex \$a^b = c\$ 2: \tdocinlatex+\tdocinlatex \$a^b = c\$ +</pre>	<pre>1: \$a^b = c\$ 2: \tdocinlatex \$a^b = c\$ </pre>
--	--

10. Le nom de la macro `\tdocinlatex` vient de « *in·line* L^AT_EX » soit « *L^AT_EX en ligne* » en anglais.

Note. La macro `\tdocinlatex` est utilisable dans une note de pied de page : voir le bas de cette page¹¹.

2. Codes tapés directement

Exemple 1 (Face à face). Via `\begin{tdoclatex}[sbs] ... \end{tdoclatex}`, on affichera un code et son rendu côte à côte. Indiquons que `sbs` est pour « `s·ide b·y s·ide` » soit « côte à côte » en anglais. Considérons le code suivant.

```
\begin{tdoclatex}[sbs]
  $A = B + C$
\end{tdoclatex}
```

Ceci produira ce qui suit.

```
$A = B + C$
```

```
A = B + C
```

Exemple 2 (À la suite). `\begin{tdoclatex} ... \end{tdoclatex}` produit le résultat suivant qui correspond à l'option par défaut `std`¹².

```
$A = B + C$
```

```
A = B + C
```

Exemple 3 (Juste le code). Via `\begin{tdoclatex}[code] ... \end{tdoclatex}`, on aura juste le code comme ci-après.

```
$A = B + C$
```

Avertissement. Avec la mise en forme par défaut, si le code commence par un crochet ouvrant, il faudra indiquer explicitement l'option par défaut. Considérons le code suivant.

```
\begin{tdoclatex}[std]
  [Strange... Or not!]
\end{tdoclatex}
```

Ceci produira ce qui suit.

```
[Strange... Or not!]
```

```
[Strange... Or not!]
```

3. Codes importés

Pour les codes suivants, on considère un fichier de chemin relatif `examples-listing-xyz.tex`, et ayant le contenu suivant.

```
% Just one demo.
$x y z = 1$
```

La macro `\tdoclatexinput`, présentée ci-après, s'utilise comme l'environnement `\begin{tdoclatex} ... \end{tdoclatex}` excepté que l'on fournit le chemin d'un fichier.

Exemple 1 (Face à face).

11. `$minted = TOP$` a été tapé `\tdocinlatex+$minted = TOP$+` dans cette note de bas de page..

12. `std` fait référence au comportement « *standard* » de `tcolorbox` vis à vis de la librairie `minted`.

```
\tdoclatexinput[sbs]{examples-listing-xyz.tex}
```

Ceci produit la mise en forme suivante.

```
% Just one demo.  
$x y z = 1$
```

$xyz = 1$

Exemple 2 (À la suite).

```
\tdoclatexinput{examples-listing-xyz.tex}
```

Ceci produit la mise en forme suivante où l'option employée par défaut est `std`.

```
% Just one demo.  
$x y z = 1$
```

$xyz = 1$

Exemple 3 (Juste le code).

```
\tdoclatexinput[code]{examples-listing-xyz.tex}
```

Ceci produit la mise en forme suivante.

```
% Just one demo.  
$x y z = 1$
```

4. Codes importés et mis en situation

Exemple 1 (Showcase). Ce qui suit s'obtient via `\tdoclatexshow{examples-listing-xyz.tex}`.

■ Début du rendu dans cette doc. ■

```
% Just one demo.  
$x y z = 1$
```

Ceci donne :

■ Début du rendu réel ■

$xyz = 1$

■ Fin du rendu réel ■

■ Fin du rendu dans cette doc. ■

Note. Les textes par défaut tiennent compte de la langue choisie lors du chargement du package `tutodoc`.

Exemple 2 (Changer le texte explicatif). Via la clé `explain`, on peut utiliser un texte personnalisé. Ainsi, `\tdoclatexshow[explain = Voici le rendu réel.]{examples-listing-xyz.tex}` produira ce qui suit.

■ Début du rendu dans cette doc. ■

```
% Just one demo.  
$x y z = 1$
```

Voici le rendu réel.

■ Début du rendu réel ■

$xyz = 1$

■ Fin du rendu réel ■

Fin du rendu dans cette doc.

Exemple 3 (Les options disponibles). *En plus du texte explicatif, il est aussi possible d'utiliser toutes les options de `\begin{tdocshowcase}` ... `\end{tdocshowcase}`, voir VII. page 7. Voici un exemple illustrant ceci.*

```
\tdoclatexshow[explain = What comes next is colourful...,
               before  = Rendering below.,
               after   = Finished rendering.,
               color   = orange]
{examples-listing-xyz.tex}
```

Ceci va produire ce qui suit.

Début du rendu dans cette doc.

```
% Just one demo.
$x y z = 1$
```

What comes next is colourful...

Rendering below.

xyz = 1

Finished rendering.

Fin du rendu dans cette doc.

IX. Indiquer les changements

Afin de faciliter le suivi d'un package, il est indispensable de fournir un historique indiquant les changements effectués lors de la publication d'une nouvelle version.

1. À quel moment ?

On peut au choix dater quelque chose, ou bien le versionner, dans ce second cas le numéro de version pourra éventuellement être daté.

Exemple 1 (Dater des nouveautés). *La macro `\tdocdate` permet d'indiquer une date dans la marge comme dans l'exemple suivant.*

```
Bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla...

\medskip % CAUTION! This prevents overlapping.

\tdocdate{2023-09-24}

Ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble...

\medskip % CAUTION! This prevents overlapping.

\tdocdate[gray]{2020-05-08}

Bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli...

Blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo...

Blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu...
```

Ceci donne :

Fin du rendu réel

```
\tdocversion[red]{10.2.0-beta}[2023-12-01]
```

Bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla...

```
\bigskip % CAUTION! This prevents overlapping.
```

```
\tdocversion{10.2.0-alpha}
```

*Ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble,
ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble,
ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble,
ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble...*

■ Début du rendu réel ■

Fin du rendu réel

1. Les macros `\tdocdate` et `\tdocversion` nécessitent deux compilations.
2. Comme la langue indiquée pour cette documentation est le français, la date dans le rendu final est au format `JJ/MM/AAAA` alors que dans le code celle-ci devra toujours être saisie au format anglais `AAAA-MM-JJ`.

2. Quoi de neuf?

<pre> \begin{tdocnew} \item Info 1... \item Info 2... \end{tdocnew} </pre>	<p>NOUVEAU.</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Info 1...</i> • <i>Info 2...</i>
--	---

14. L'utilisateur n'a pas besoin de tous les détails techniques.

Exemple 2 (Pour les mises à jour).

<pre>\begin{tdocupdate} \item Info 1... \item Info 2... \end{tdocupdate}</pre>	MISE À JOUR. <ul style="list-style-type: none">• Info 1...• Info 2...
--	---

Exemple 3 (Pour les réparations).

<pre>\begin{tdocfix} \item Info 1... \item Info 2... \end{tdocfix}</pre>	RÉPARATION. <ul style="list-style-type: none">• Info 1...• Info 2...
--	--

Exemple 4 (Thématiques aux choix).

<pre>\begin{tdoctopic}{Unclassifiable changes} % This is where the point needs to be put. \item Info 1... \item Info 2... \end{tdoctopic}</pre>	UNCLASSIFIABLE CHANGES. <ul style="list-style-type: none">• Info 1...• Info 2...
---	--

X. Décorations

Finissons cette documentation avec de petites outils de mise en forme pouvant rendre de grands services.

<pre>Bla, bla, bla... \tdocsep % Pratique pour délimiter. Ble, ble, ble... Bli, bli, bli... \tdocxspace % Espace subtile % mais utile. Blo, blo, blo... Blu, blu, blu...</pre>	<p>Bla, bla, bla...</p> <hr/> <p>Ble, ble, ble...</p> <p>Bli, bli, bli...</p> <p>Blo, blo, blo...</p> <p>Blu, blu, blu...</p>
---	---

XI. Historique

29/11/2023
1.0.0

Première version publique du projet.